Allt om datorspel till Amiga • Atari • CD32 • CD-i • Mac • PC • Sega Megadrive • Super Nintendo

# HIGH SCORE

Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 3/94

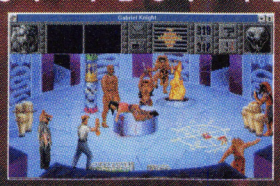
# Kingmaker

## – intriger, politik och blodigt krig

TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST

Campaign II – Amiga

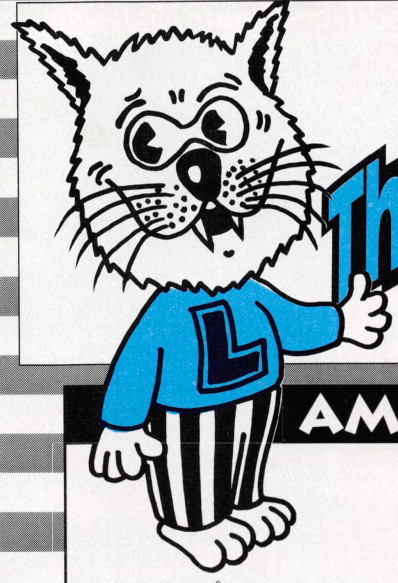
Fatman – A1200



Gabriel Knight – PC

Lunicus – Mac

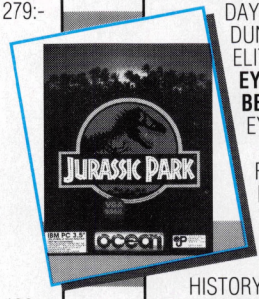
Simon the Sorcerer – A1200



# The Best Computershop in Town!

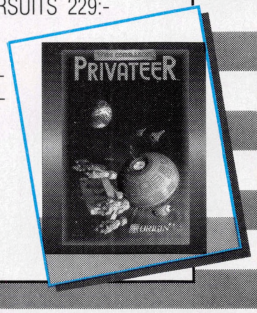
## AMIGA GAMES

| | |
|---|---|
| ALIEN BREED 2 (ÅVEN AGA!) | 279:- |
| ARMOUR GEDDON 2 | 299:- |
| A-TRAIN | 339:- |
| BIG 100 GAMES | 199:- |
| BODY BLOWS GALACTIC | 279:- |
| BRUTAL SPORTS FOOTBALL | 279:- |
| BURNIN RUBBER | 279:- |
| CAMPAIGN 2 | 359:- |
| CANNON FODDER | 299:- |
| CHAMPIONSHIP MANAGER '93 | 279:- |
| CHAMPIONSHIP M. DATA '94 | 139:- |
| CIVILIZATION - ÅVEN TILL AGA! | 299:- |
| COMBAT AIR PATROL | 299:- |
| CYBERSPACE | 359:- |
| DISPOSABLE HERO | 279:- |
| DOGFIGHT | 299:- |
| DRACULA | 299:- |
| DUNE 2 | 299:- |
| ELITE 2 - FRONTIER | 279:- |
| F17 CHALLENGE | 139:- |
| F117A NIGHTHAWK | 359:- |
| FLASHBACK | 299:- |
| GOAL (KICK OFF 3) | 299:- |
| GUNSHIP 2000 | 299:- |
| HIRED GUNS | 359:- |
| HISTORY LINE 1914-1918 | 359:- |
| INDIANA JONES 4 ADVENTURES | 369:- |
| INNOCENT TILL GUILTY | 299:- |
| JURASSIC PARK | 279:- |
| MICRO MACHINES | 279:- |
| MONKEY ISLAND 2 | 369:- |
| MORTAL COMBAT | 299:- |
| OVERDRIVE | 279:- |
| PINBALL SPECIAL ED. | 319:- |
| PREMIERE MANAGER 2 | 279:- |
| PROJECT X REMIX | 149:- |
| PUGGSY | 299:- |
| QWAK (TEM 17) | 149:- |
| RAILROAD TYCOON | 219:- |
| RALLY | 299:- |
| REACH FOR THE SKIES | 299:- |
| SECOND SAMURAJ | 299:- |
| SIMON THE SORCERER | 359:- |
| SPACE HULK | 379:- |
| SPORTS TOP 10 | 299:- |
| STARDUST | 199:- |
| SYNDICATE | 369:- |
| TERMINATOR RAMPAGE | 299:- |
| URIDIUM 2 | 279:- |
| WIZ 'N LIZ | 319:- |
| WORLD CHAMP. ICE HOCKEY | 279:- |
| ZOOL 2 | 279:- |




## PC GAMES

| | |
|---|---|
| ACES OVER EUROPE | 439:- |
| ALONE IN THE DARK 2 | 439:- |
| A-TRAIN | 399:- |
| BETRAYAL AT KRONDOR | 439:- |
| BIG 100 | 199:- |
| BRUTAL SPORTS FOOTBALL | 299:- |
| CHAMPIONSHIP MANAGER '93 | 319:- |
| CIVILIZATION | 289:- |
| COMMANCH: MAX. OVERKILL | 399:- |
| DAY OF TENTACLE | 429:- |
| DUNE 2 | 359:- |
| ELITE 2: FRONTIER | 339:- |
| EYE OF BEHOLDER 3 (EXTRA PRIS) | 299:- |
| EYE OF BEHOLDER TRILOGY | 469:- |
| FLIGHT SIM 5 | 489:- |
| FLIGHT SIM 5: - NEW YORK | 279:- |
| - PARIS | 279:- |
| FREDDY PHARKAS | 389:- |
| HISTORY LINE 1914-1918 | 399:- |
| INDIANA JONES ADVENTURE | 379:- |
| JURASSIC PARK | 359:- |
| KASPAROV'S GAMBIT | 489:- |
| KINGS QUEST 6 | 439:- |
| LANDS OF LORE | 359:- |
| LEGEND OF KYRANDIA 2 | 359:- |
| LEISURE LARRY 6 | 489:- |
| MONKEY ISLAND 2 | 369:- |
| MORTAL COMBAT | 359:- |
| NHL HOCKEY '94 | 489:- |
| PATRIOT | 299:- |
| PINBALL DREAMS | 359:- |
| PIRATES GOLD | 439:- |
| POLICE QUEST 4 | 399:- |
| PRIVATEER | 499:- |
| RAILROAD TYCOON DELUXE | 399:- |
| RALLY | 339:- |
| SAM & MAX | 429:- |
| SEAL TEAM | 489:- |
| SHADOW CASTER | 499:- |
| SILVER BALL | 299:- |
| SPACE HULK | 499:- |
| STRIKE COMMANDER | 529:- |
| STRIKE COMM. SPECIAL OPS! | 239:- |
| SUBWARS 2050 | 439:- |
| SYNDICATE | 499:- |
| TERMINATOR RAMPAGE 2025 | 359:- |
| T.F.X. | 439:- |
| TORNADO | 439:- |
| WARLORDS 2 | 499:- |
| WING COMMANDER ACADEMY | 379:- |
| WIZARDRY 5-6-7 | 469:- |
| X-WING | 469:- |
| X-WING: MISSION IMPERIAL PURSUITS | 229:- |
| X-WING: MISSION B-WING | 229:- |
| YSERBUIS | 399:- |



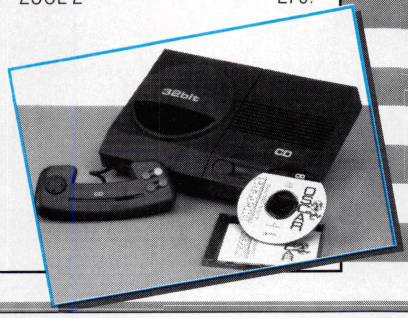

**FRÅGA OSS OM ANDRA SPEL!**

## PC CD-ROM TITLES

| | |
|---|---|
| 7TH GUEST | 399:- |
| DAY OF TENTACLE | 469:- |
| DRACULA UNLEASHED | 529:- |
| DUNE | 329:- |
| JURASSIC PARK | 419:- |
| KINGS QUEST 6 | 329:- |
| LEGEND OF KYRANDIA | 269:- |
| MAD DOG McCREE | 449:- |
| REBEL ASSAULT | 529:- |
| T.F.X. | 464:- |

## AMIGA CD32 GAMES

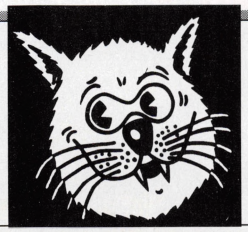
| | |
|---|---|
| ARABIAN NIGHTS | 199:- |
| BODY BLOWS GALACTIC | 179:- |
| CASTLES 2 | 299:- |
| CHAOS ENGINE | 299:- |
| D-GENERATION | 279:- |
| DEEP CORE | 279:- |
| JOHN BARNES FOOTBALL | 199:- |
| JURASSIC PARK | 369:- |
| LABYRINTH | 339:- |
| LIBERATION: CAPTIVE 2 | 369:- |
| LORDS OF THE RING 2 | 299:- |
| MEAN ARENAS | 279:- |
| MICROCOSM | 299:- |
| MORPH | 279:- |
| NIGEL MANSELL | 259:- |
| OVERKILL/LUNAR C | 299:- |
| PINBALL FANTASIES | 299:- |
| RYDER CUP GOLF | 299:- |
| SENSIBLE SOCCER | 279:- |
| SYNDICATE | 369:- |
| T.F.X. | 369:- |
| TROLLS | 299:- |
| WHALES VOYAGE | 299:- |
| WINTER SUPER SPORTS | 299:- |
| ZOOL 2 | 279:- |




## HARDWARE

| | |
|---|---|
| • AMIGA 1200 | **3.989:-** |
| • AMIGA 1200 + 120MB HÅRDDISK | **7.499:-** |
| • AMIGA CD32 + 2 SPEL + JOYPAD! | **3.899:-** |
| • SOUNDBLASTER DELUXE | **999:-** |
| • SOUNDBLASTER PRO / STEREO | **1.599:-** |
| • ULTRASOUND 16 BIT | **1.799:-** |
| • SOUNDBLASTER CD-KIT! | **5.899:-** |
| 300KB CD ROM + LJUDKORT + CD-TITLAR + HÖGTALARE! | |
| • UFO-MATE FAXMODEM/MODEM 14400 BAUD V32 BIS! + T-MÄRKT *BÄST i TEST!* | **3.499:-** |
| • FLIGHTSTICK JOYSTICK | **529:-** |
| • TAC-2 JOYSTICK | **119:-** |

RESERVATION MOT SLUTFÖRSÄLJNING, PRISHÖJNINGAR, ELLER ANAT UTAN - FÖR VÅR KONTROLL! ALLA PRISER INKL. MOMS, EXKL. PORTO + PF OUTLÖSTA ORDER FRAKTDEB. FELFRIA RETURER DEB. RETURPORTO.

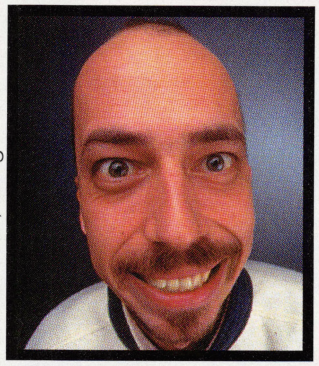


**LANDBERGS Spel & Data AB**

SHOPS:
Mätarvägen 5B
- mitt emot B&W
**KUNGSÄNGEN**
**Tel. 08-581 650 65**

Jägersro Center
**MALMÖ**
**Tel. 040-94 74 73**

**POSTORDER**
Landbergs, Box 70, 196 32 KUNGSÄNGEN
Tel. 08-581 650 35
Fax 08-581 702 50



Johan Burén, bäng

## Bäddat för krig mellan speltillverkarna

*Vilken spelmaskin planerar du att köpa i framtiden?*

*Om vi inte räknar med de bärbara spelmaskinerna eller de nu föråldrade 8-bitarsmaskinerna, finns det idag i stort sett 13 olika format att göra spel till: IBM/PC och PC CD-ROM, Amiga och CD32, Macintosh och Macintosh CD-ROM, Neo Geo, 3DO, CD-i, SNES, Megadrive, Mega CD samt Ataris Jaguar.*

*Dessutom finns det ett antal nya maskiner som är under utveckling. Nintendo släpper sin nya 64-bitarsmaskin i samarbete med det prestigefyllda företaget Silicon Graphics. SEGA är i slutskedet av produktionen av sin Saturnmaskin och Neo Geo väntas snart släppa sin nya maskin till ett betydlig konsumentvänligare pris än den tidigare. Och slänger sig även Sony in i striden med en helt ny spelkonsol kallad PS-x.*

*Så här många olika maskiner har vi konsumenter inte haft och välja mellan på många år. Det är bäddat för krig, för att det gäller för maskintillverkarna att vinna eller försvinna.*

*Inte bara maskintillverkarna är på krigsstigen. Det är även dags för speltillverkarna att göra upp.*

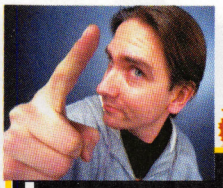
*Inom ett par år kommer vi kunna spela spel över kabel och telenätet. Detta kommer innebära enorma kvalitetskrav på spelen och speltillverkarna. Varför? Jo, istället för att betala en klumpsumma – det du gör idag när du gå till affären och köper ditt spel – kommer du att betala portionsvis för att spela spel över kabelnätet. Undermåliga spel kommer inte ha en chans under de förutsättningarna.*

*Ingen marknadsföring i världen kommer att få folk att spela dåliga spel när det finns bättre alternativ. Tiden för de speltillverkare som baserar sin verksamhet på att producera spel på filmlicenser och samma gamla plattformsspel, men med lite annorlunda grafik, håller på att rinna ut.*

# ... och här är dödspatrullen!

**Daniel Törnkvist**

Glad kille med smak för allt vad action heter, företrädesvis på Amiga och Megadrive.



**Lars Jansson**

En trist typ som får tjejerna att somna när han talar med dem i telefon. Hans bästa sällskap är ett våldsamt röjarspel på SEGA Master System eller Game Boy, eftersom han inte pallar ett hederligt krogslagsmål.

**Anders Reuterswärd**

Visar här hur fantastiskt glad han blir när det kommer nå't nytt tillbehör till hans extremhottade C128! Gillar för övrigt strategispel till PC.

**Göran Fröjdh**

Sveriges främste äventyrare. Gör här sin berömda imitation av en rakborste.

**Ove Kaufeldt**

High Scores pratkvarn. Har dock inte synts till på sistone. Halvsnuskspelet Voyeur till CD-i kan vara en av orsakerna.

**Sten Ekedahl**

High Scores absolute strategiexpert, som när han inte planerar Sveriges flygförsvar, planerar nästa spelinköp.

**Tina Malm**

Känner man för att se roliga grimaser är det bara att fråga Tina om den där baddräktstävlingen som hon ställde upp i på Mallorca. Spelar radio.

**Christer Rindeblad**

He's losing it, som en amerikan skulle ha uttryckt det. Tro't eller ej, men denne filur är högste hönset här på High Score. Tyck synd om oss, skicka pengar!

**Markus Dahlberg**

Bor ni i Skåne bör ni inte ha era TV-apparater igång i vår. Ni kan nämligen ha oturen att få se denna sexsymbol i rutan. Har en Mac och en egen tvättmaskin.

**Magnus Lindberg**

High Scores oöverskattbare fuskolog. Det är till denne man ni vänder er om ni vill ha evigt liv eller skippa nivåer i ett spel. Det är också till honom ni skickar era bästa fusk. Adressen är:

Fusk
High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

## Skriv till oss!

**Har du någon åsikt om våra recensioner och recensenter? Skriv då ett brev till oss! Adressen är:**

***High Score***
***Box 12547***
***102 29 STOCKHOLM***

**Märk kuvertet med namnet på den recensent du skriver till.**

# FRÄCKAST I KVARTERET med DMZ-prylar

## Så här beställer du:

Sätt in pengarna på postgironummer **58 07 15-1 Br Lindströms Förlag**. Skriv på talongen om beställningen gäller keps eller T-shirt. Ange om du vill ha T-shirten i storlek L eller XL. Glöm inte att skriva din adress på talongen.

---

# AMIGA QUEST

**Kan du din Amiga?**
**Svara rätt på tre frågor!**
**Vi lottar ut två presentkort på 300 kronor bland dem som svarar rätt! Tävlingen pågår från den 20/1 till den 2/2 1994. Vinnarna publiceras i nummer 5-94.**

**071-21 25 53** (4:55 kr/min)

## DATORMAGAZINS KLOTTERPLANK

Ring och tyck till om allt, läs in dina spelfusk och Amigatips, lyssna på andras tips, fusk och råd om spel och Amigan.

**DYGNET RUNT!**

**071 - 21 25 56**

**(4:55kr/min)**

HIGH SCORE EXPRESS

**REDAKTION**
**High Score,**
112 85 STOCKHOLM
**Besöksadress:** Industrig. 2A
**Tel:** 08/692 01 40
**Fax:** 08/650 97 05
***Redaktionen svarar inte på frågor om spel per telefon eller fax.***

**Chefredaktör:**
Christer Rindeblad

**Ansvarig utgivare:**
Ulla Carle

**Redaktör:**
Johan Burén

**Grafisk form:**
Lars Jansson

**Sekreterare:**
Kristina Malm

**ANNONSER**
**Annonskontakten AB**
Att: Malin Andersson/Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 SOLNA
**Tel:** 08/83 09 15
**Fax:** 08/27 37 35

**RIPPNING OCH TRYCK**
**IGP,** Stockholm
**Hedemora-Bladet,** Hedemora

**UTGIVARE**
**Bröderna Lindströms Förlags AB,** Stockholm

**Verkställande direktör**
Gunnar Netz

**Ekonomichef**
Björn Sandberg

**Annonschef**
Göran Backman

■■■

Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 3/94.

Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd från tidningen. För inskickat ej beställt material ansvaras ej. Pristagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuell vinstskatt.

# innehåll

**6 Stor rapport från världens största spelmässa i Las Vegas**

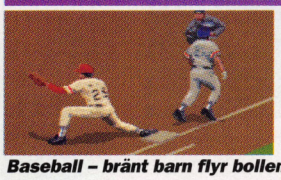
***En av besökarna på spelmässan i Las Vegas, klart exalterad av alla nya spel. Kolla in nyheterna själv på sidan 6.***

## action

**9 Crystal Caliburn**
**9 Silverball**
**10 Iron Helix**
**10 Fatman**
**11 Stardust**
**13 Aladdin**
**13 Dennis**

***Iron Helix – uppvisning i grafik och ljud.***

## sport



***Baseball – bränt barn flyr bollen.***

**14 Tony LaRussa Baseball II**
**14 John Barnes European Football**

## strategi

**15 Kingmaker**
**18 Campaign II**

## äventyr

**13 Lunicus**
**18 Simon the Sorcerer**
**19 Liberation**
**20 Alone in the Dark 2**
**21 Gabriel Knight**
**22 The Journetman Project**
**23 Man Enough**
**23 Labyrinth of Time**

***Alone in the Dark 2 – snabbare, bättre, större, ruskigare.***

***Gabriel Knight – Sierras bästa och sämsta hittills.***

## fasta avdelningar

**Frågor & Svar**
Hjärtespalten för alla som fått problem med spel, finnar och flickor. Men vi svarar bara på frågor om spel, resten får du fråga din morsa om. Om du törst, din mespropp.
*sid 26*

**Fakta om spelen**
High Scores spelnyckel. Här hittar du alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer. Vad de kräver av din maskin, när de kommer till andra maskiner, plus allt annat smått och gott.
*sid 27*

**Nästa nummer**
Sidan för dig som inte nöjer dig med att leva idag, utan alltid hoppas på något bättre av morgondagen.
*sid 30*

**Äventyrsakuten™**
Fastnar du ständigt i grottor och fängelsehålor? Blir du jämnt mobbad av drakar och demoner? Skynda då till Äventyrsakuten™ och överläkaren Besvärjaren med kunnig personal. Här finns lindring och bot för alla äventyrare och rollspelsfreaks.
*sid 25*

# Så fungerar High Scores betygsystem

**Vi har valt en skala mellan noll och fem. Funderar du på att köpa ett spel tolkar du betygen så här:**

SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

**Ett toppenlir ingen får missa, Sannolikt ett av årets bästa spel. Buy or die! Betyget ges bara av High Scores redaktion i extremt sällsynta fall.**

SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

**Ett prisvärt spel som klart höjer sig över mängden. Rekommenderas varmt eftersom t.o.m. våra härdade recensenter är beredd att pröjsa för det, trots att dom egentligen inte har råd!**

SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

**Ett genomsnittligt lir som alla riktiga gamers självklart köper. Perfekt för mysiga hemmakvällar. Men ha ine för höga förväntningar.**
**Om du har pengar över så...**

SCORE HIGH SCORE HIGH

**Ett spel som helt klart kunde blivit bättre om bara programmerna ansträngt sig lite. Med andra ord ett spel i B-klassen.**

SCORE HIGH

**Varning, nu är vi nere i korp-divisionen. Ett amatörlir som möjligen gör programmernas mamma stolt. Köper du det ändå så skyll inte på oss. Endast för de som samlar på allt i spelväg.**

SCORE HIGH

**Ett totalt uruselt spel som borde polisanmälas. Slå upp alla synonymer till bedrägeri, sophantering, förräderi, ärekränkning etc så förstår du...**

# nyheter

## Filmbolag satsar på spel

■ Filmbolag satsar på spel
Det stora amerikanska filmbolaget 20th Century Fox funderar nu på att satsa på datorspelstillverkning.

– Datorspel ger oss, till skillnad mot vår filmproduktion, en möjlighet att växa som bolag, säger Al Ovadia, VD för det stora filmbolaget.

Tänkbara spel ska givetvis bygga på några av bolagets nya filmer som "Pagemaster" och "Baby's Day Out" som båda lanserar nästa år.

## Oroliga föräldrar

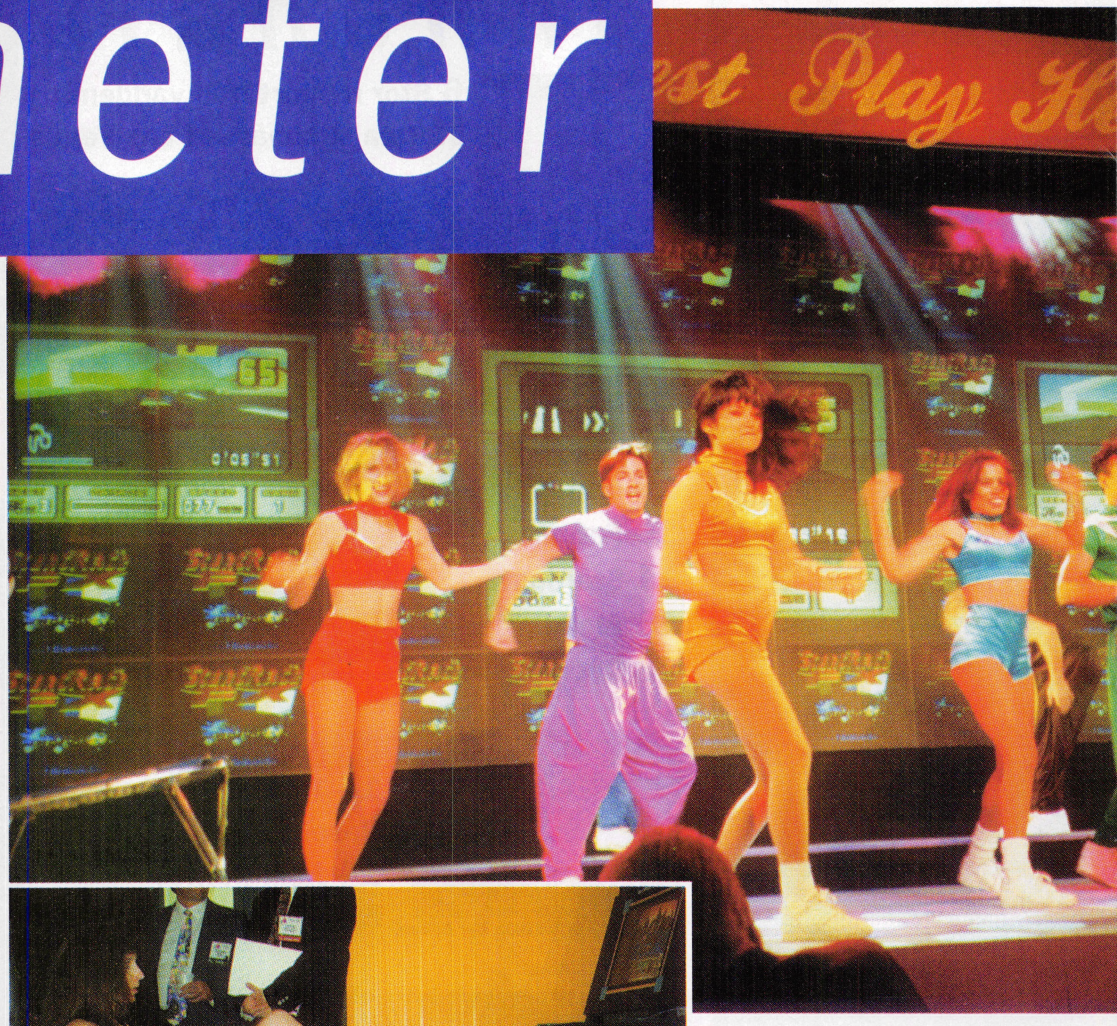
■ Nu är det bekräftat; föräldrar är oroliga över barnens datorspelande. Det visar en ny engelsk undersökning. Enligt denna undersökning anser 76 procent av de tillfrågade föräldrarna att deras barn ägnar för mycket tid åt datorspel. Och 60 procent tror att barnen kan ta skada av allt spelande.

Samtidigt anser hela 75 procent av föräldrarna att hemdatorn borde vara en aktivitet för hela familjen. De flesta föräldrar var också beredda att assistera sina barn med skolarbete på datorn.

## Virgin gör spel till CD-i

■ Nu har det engelska programhuset Virgin återfått tron på framtiden för Philips CD-i. Nyligen bekräftade man en massiv satsning på nya spel till CD-i, som dock ska utvecklas i ett nytt bolag kallad Virgin Sound & Vision. En av de första nya CD-i-titlar blir ett labyrintäventyr döpt till "Creature Shock".

■ ■ Följande personer vann i High Score Express jultävling i nummer 22-93: **Martin Vidlöv** (Air Warrior), **Svante Berggren** (Air Warrior), **Johan Sten** (The Greatest), **Rickard Andersson** (Humans), **Markus Olsson** (Cytron), **Daniel Kefargis** (Cytron), **Markus Karlsson** (Humans), Jimmy Lindberg (Lotus 3), **Stefan Sundqvist** (Lotus 3), **Johan Olsson** (Zool), **Daniel Andersson** (Zool). Spelen kommer inom kort på posten. Grattis, grattis!



***Varför lämna favoritfåtöljen för motionsspåret när man kan träna hemma i vardagsrummet? Det är SEGA som konstruerat denna träningscykel fatt använda tillsammans med TV:n. Och så säger folk att TV-tittande är passiviserande!***

# Många nyheter på

CES, Las Vegas

***Världens största spelmässa, The Winter Consumer Electronics Show hölls under den första helgen i januari. Många nya spelmaskiner, men dåligt med nya häftiga spel var kontentan av mässan.***

***Digital Illusions Fredrik Liliegren rapporterar exlusivt för High Score.***

Las Vegas, 24-timmarsstaden där alla spelar och ingen sover. Denna nöjesstad är varje år värd för världens största hemelektronikmässa, The Winter Consumer Electronics Show (CES).

För fyra år sedan var spelavdelningen, då främst SEGA och Nintendo, så liten att den rymdes i ett avskiljt litet hörn av mässan. I år tog SEGA och Nintendo tillsammans upp en hel utställningshall i storleken av två fotbollsplaner. Till detta ska tilläggas ytterligare tre hallar av samma storlek som rymde den övriga spelindustrin.

**Den stora** besvikelsen var att inte en enda Amiga eller CD32 fanns inom synhåll förutom i Commodores undangömda lilla rum. Troligtvis beror detta på att vi endast kommer att få se CD32 i Europa. Den amerikanska marknaden domineras så kraftigt SEGA, Nintendo och PC, i nämnda ordning. Ja, det är faktiskt sant. SEGA är nu större än Nintendo i USA.

Av de nya uppstickarna 3DO, Jaguar, CD-i samt CD32 har 3DO ett klart försprång. Många PC-utvecklare håller på med spel till 3DO som ska börja poppa fram under sommaren. Och fram tills dess har antagligen både Sanyos och AT&Ts 3DO-maskiner släppts i både USA och Europa. Priset på 3DO-maskinen förväntas också falla rejält.

**Jaguaren har** hittills inte rutit särskilt högt. Vad den hittills har kunnat konkurrera med är det låga priset. Vad som dock krävs är ett bättre och större utbud på spel till Jaguaren för att den ska kunna

*I Las Vegas, glitterstaden framför andra, hölls i början av januari världens största spelmässa, The Winter Consumer Electronics Show. Här visades rekordmånga nya spelmaskiner, men inte så många nya spel. Däremot fanns en del roliga presentationer att titta på.*

*Snart i var mans hem? På CES visades den första fungerande VR-hjälmen för hemmabruk.*

*"Grrr... vill ha, vill ha..." Många mässbesökare frustrerades över alla roliga prylar som visades på CES.*

*Äntligen slipper man sitta och läsa "Safety onboard"-foldern om och om igen när man flyger. Med detta system kan man både titta på film och spela spel.*

# största spelmässan

tampas med SEGA och Nintendo på allvar.

CD-i lever, otroligt men sant. Frågan är dock hur länge om 3DO nu sjunker i pris.

Tre nya spelmaskiner visades upp under CES; SEGAs Saturn, Nintendos Project Reality samt Sonys PS-x.

SEGA hade ingen offentlig visning av sin Saturn. Men det ryktas att ett fåtal utvecklare redan har fått tillgång av prototyper, så de kan utveckla spel till maskinen. De första spelen vi kommer kunna vänta oss blir konverteringar av spel som Virtua Racing samt Virtua Fighting.

**Silicon Graphics** och Nintendo hade en liten display där de försökte få folk att tro, att Nintendos nästa konsol, för enbart 2.000 kr, ska kunna prestera lika mycket som Silicon Graphics egna kylskåpsstora maskiner och som har en prislapp som ligger nära den svenska statsskulden. Den som lever får se.

**Sony visade** sin PS-x konsol bakom lyckta dörrar för ett antal utvecklare. Enligt rykten kom utvecklarna ut från visningen med hakan i höjd med knäna och stora vita fläckar i skrevet. Priset är ännu inte satt och det är heller inte bestämt när den ska lanseras i Europa.

På mjukvarufronten händer det dock inget nytt. Inga utvecklare vågar satsa på något nytt, eller så väntar de på de nya maskinerna.

Däremot är det ingen hejd på försöken att skapa nya Sonic-varianter eller Street Fighter-kloner. Faktum är att 95 procent av försöken är i det närmaste patetiska. Denna trend är oroväckande. Men å andra sidan ger det de nya maskinerna chansen att hitta en egen nisch för att kunna erbjuda lite alternativ.

**På PC-fronten** blir spelen bara grymmare och grymmare. Man frågar sig vilken människa kan spela de här spelen och klara av dom inom sin livstid. En sak är dock klar. Om ett år kommer CD-rom att vara ett måste för alla PC-ägare.

**Fredrik Liliegren**

## Lösningen till Day of the Tentacle

Ring

**0712-125 50**

(4:55 kr/min)

## Spelmässa i april

■ Nu är det dags att boka in nästa Englandsresa. Den 10-12 april är det dags för årets första upplaga av världens största spelmässa, European Computer Trade Show (ECTS) i London. Mässan, som inte är öppen för allmänheten, lockar varje år över 4.000 affärsmän från hela världen. För närmare information om ECTS kan man kontakta *00944 81 742 28 28* eller per fax på tel *00944 81 742 3182*.

## Satsar på 3DO

■ Engelska tillbehörsfirman Logitech är det första europeiska företaget som ska börja utveckla tillbehör till 3DO. En av deras första produkter blir ett avancerat alternativ till joysticken kallad "Cyberman 3D-controller".

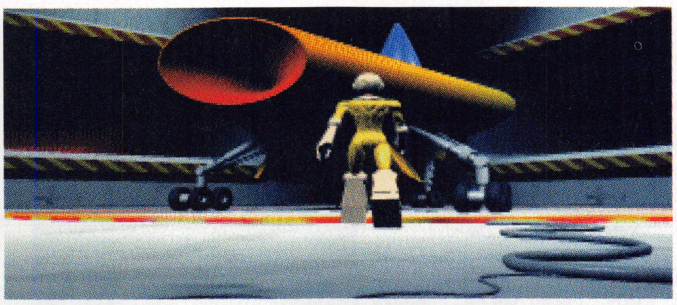
## Uppföljare till Sensible Soccer

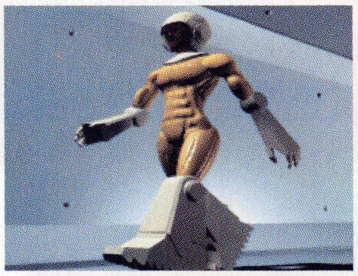
■ Nu kommer uppföljaren till Sensible Soccer. World of Soccer från Sensible Software innehåller massor av möjligheter. Inte nog med att du kan välja mellan 1500 lag. Du kan också välja bland massor av olika turneringar. Möjligheterna är närmast oändliga.

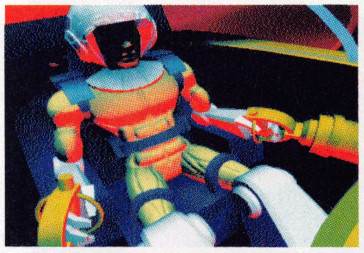
Dessutom verkar spelet kul. Hur World of Soccer egentligen är vet vi först i november.

## Filmer blir spel

■ Hong Kong-baserade Playmates, som bl.a. gör alla Ninja Turtels, ska satsa på utveckling av spel till SEGA och Nintendo. Spelet som ska utvecklas i USA är alla baserade på kända figurer eller filmer. Här är några planerade titlar; Star Trek-uppföljaren Deep Space Nine. Exo Squad, Ecco the Dolphin och Cyborg Justice.







## Snyggt men är det trovär-

Ta en del flygsimulator och en del cyberspace så får du spelet Inferno.

Programutvecklarna DID har försökt att skapa ett trovärdigt rymdäventyr. Planeter har till exempel dag- och nattsidor. Dessutom måste du som pilot tackla saker som varierande gravitation och våldsamma väderförhållanden.

DID har utlovat ett actionpackat spel med upp till 700 olika uppdrag.

Inferno släpps på bland annat CD32 och IBM/PC under det andra kvartalet i år.

# Cyberman får dig att hoppa högt

Nu har det riktiga verktyget för den seriösa gamern kommit, Cyberman 3D Controller för IBM/PC. Den är allt du behöver för att kunna gå och springa, klättra och hoppa, huka dig, titta till vänster eller höger eller leta efter skatterna på det rätta stället.

Cyberman är specialdesignad för att spela i tredimensionella miljöer. Det innebär att du ska kunna röra dig i alla riktningar du kan tänka dig.

Och Cyberman låter dig inte enbart röra dig i alla riktningar. Förutom att se och höra det som händer i spelet kan du nu också känna det som händer. Skjuten i ryggen eller backade du in i väggen? Cyberman vibrerar.

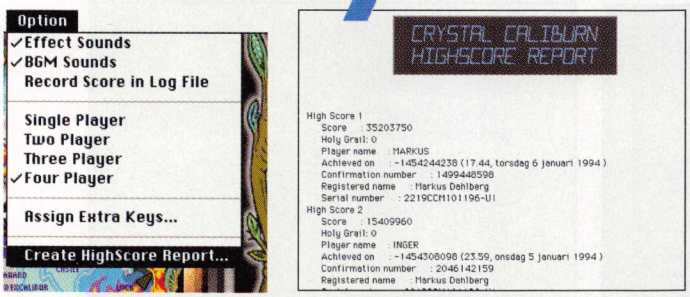
Spel som stödjer eller kommer att stödja cyberman är bland annat;

Doom, Lands of Lore, Shadowcaster, Terminator (från Bethesda), Quest for Glory IV, Mechwarrior II, Spectre, Under a Killing Moon, Stonekeep, The Arena samt Forgotten Castle.

Pris: ca 1300 kr. Distributör: Wendros. Tel: 7740425

***Så här ser den ut, den ultimata joysticken för 3D-lir. Cyberman styr i a l l a riktningar och skakar om man blir skjuten eller råkar gå in i något.***
***Ett av de första spelen som utnyttjar möjligheterna är Forgotten Castle (ovan).***

# Crystal Caliburn




***Den duktige flipperspelaren kan delta i en världsomfattande tävling som håller på till slutet av oktober 1994. I Crystal Caliburn finns det möjlighet att registrera sina högsta poäng och skicka in en lista till StarPlay.***

***Den fullmatade spelplanen bjuder på några nyheter såsom glasramper och tunnlar. Snabb reaktionsförmåga är ett krav!***

## ”Fyrverkeri i färg och ljud”

Tredje gången gillt för Little Wing. I sitt tredje flipperspel har de tagit steget fullt ut när det gäller action, grafik och möjligheter att samla poäng. Till skillnad mot föregångaren Eight Ball DeLuxe, är det här ett flipper skapat direkt för datorer. Det finns ingen direkt förebild i sinnevärlden, men LittleWing har inspirerats av flipperspelen från 80-talet.

Crystal Caliburn bygger på legenden om de tolv riddarna kring det runda bordet och den heliga Graalen. För att nå toppoäng måste man genomföra olika moment innan det är dags att samla in belöningen för att ha hämtat hem Graalen till slottet Camelot. Det handlar förstås bara om att samla poäng och sätten är många. Att sätta sig in i alla detaljer tar lång tid men för den enträgne väntar timmar av riktigt kul flipper.

Handboken är minst sagt omfattande och beskriver ingående hur man når de där riktigt höga poängen. De olika målen beskrivs och i vilken ordning de ska klaras av.

Tyvärr har lite av den där fingertoppskänslan från Eight Ball DeLuxe gott förlorad. Men det något okänsliga anslaget kompenseras mer än väl av spelbordets fyrverkeri i färg och ljud.

**Markus Dahlberg**

Testversion: **Mac**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Little Wing**

*Betyg:* SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

## Beast 3 till Mega-CD

**■ Psygnosis låter höra av sig på Mega-CD. Det är Beast 3 som snart väntas dyka upp i en förbättrad version (den första var i Amigaformat). Ryktet gör gällande att Beast 3 är mer problemlösande än tidigare versioner. Det hindrar dock inte att de traditionella hoppa- och springa-momenten finns kvar. Säljstart för det nya spelet är ännu okänt.**

# Silverball

***Undre planhalvan av Snooker, den mest "ordinära" av de fem banorna.***

## ”Bra fart”

Jagar du äkta flipperkänsla på datorskärmen? I så fall är Silverball värt att prova, även om det inte når riktigt ända fram.

Spelet erbjuder fem olika banor av mycket fantasifullt och inte särskilt realistiskt slag. Med det sistnämnda menar jag att banorna har finesser som inte skulle gå att åstadkomma på ett riktigt flipperspel.

Silverball är av den scrollande typen, precis som till exempel det berömda Pinball Dreams, där banans hela längd inte ryms på skärmen, utan bilden följer med kulan upp och ner. Personligen är jag inte förtjust i den modellen, men annars har spelet bra fart, även om flipparna känns lite tröga och kulans utskjutningshastighet inte går att reglera.

Grafiken är mycket bra och ljudefekterna hyfsade, men jag kan inte ge mer än medelbetyg.

Det är ju inte som ungdomens lunchraster på bowlinghallen...

**Anders Reuterswärd**

***Spelet innehåller fem olika banor: Snooker, Nova, Blood, Fantasy och Odyssey.***

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Team 17**

*Betyg:* SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

# Iron Helix

*Det här är kontrollpanelen varifrån sonden styrs. Pilarna lyser för att visa åt vilka håll det går att gå. Uppe till vänster visas, mycket realistiskt med rörlig grafik, när sonden rör sig framåt i öde korridorer.*

*När du klarat av fas ett (av fyra) gäller det att logga in på skeppets datorer och leta upp olika videosnuttar med besättningsmedlemmar. De avslöjar koderna som behövs för att stoppa skeppet.*

Ditt uppdrag är att stoppa rymdskeppet SS Jeremiah Obrian som är på självmordskurs mot planeten Calliopé. Med hjälp av en radiostyrd sond ska du utforska Obrian, hitta koder för att ta dig in i skeppets datorer och förstöra det.

Ombord på Obrian finns en försvarsrobot vars enda uppgift är att stoppa all inkräktare. Sonden styrs genom att du klickar på olika kommandon. Tyvärr reagerar spelet oerhört långsamt på knapptryckningarna vilket gör att mycket av spelkänslan försvinner. Man måste sitta och vänta på grafiken innan någonting händer. Detta är ett stort misstag eftersom spelet till stor del bygger på att klara sig från försvarsroboten.

Det här är inget bra SPEL, det är mera en uppvisning i snygga kameraåkningar och inzoomningar. Det är mycket snyggt gjort med oerhört bra grafik som är följsam och, när den väl kommer igång, snabb. Musiken låter som något hopknåpat av herrarna i Ministry eller Revolting Cocks – fabriksslamrig och snabb.

Men är du enbart intresserad av att se tung rymdaction kan du lika gärna gå och hyra Aliens på video.

**Markus Dahlberg**

## "Snyggt gjort"

Testversion: **Mac CD-ROM**
Övriga format: **PC CD-ROM**
Tillverkare: **Spectrum Holobyte**

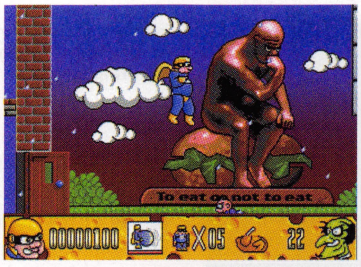
Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE

## Engelska åldergränser

**I England ser det nu ut att bli åldersgränser för inköp av datorspel. Spelen delas in i fyra grupper beroende på hur våldsamma de är, upp till 10 år, 10-14 år, 15-17 år och 18 år och äldre.**

**Det är ELSPA, European Leisure Software Publisher's Association, som förelagit åldersgränser. Går förslaget igenom så gäller åldersgränserna från 1 maj.**

# Fatman




*Konstverk med tema mat. Är det det man menar när man talar om matkultur, tro? Fatman är ett klassiskt plattformsspel utan några som helst överraskningar.*

*Mina damer och herrar, låt mig få presentera den nya superhjälten Fatman. Må hans karriär sluta lika fort som den började.*

Roy Fat är en mycket fet professor som uppfunnit en matkopieringsmaskin. Den fungerar precis som det låter, släng in en friterad utter i ena änden och vips, så kommer två ut på andra sidan.

Det låter ju bra, men det tycker inte Ted Thinsin som är direktör för Thindicate. För att lägga beslag på maskinen kidnappar han Roys fru. Nu är Roy inte bara professor utan även superhjälte, nämligen Fatman.

Fatman är ett plattformsspel på klassiskt vis. Hoppa runt på olika banor och samla hamburgare och andra prylar samtidigt som man ska undvika diverse underliga filurer. Till sin hjälp har man ett gäng olika vapen, till exempel morötter, rapar och magknuffar.

Grafiken i spelet är lite åt serietidningshållet och är mycket enkelt gjord och animationerna är totalt ruttna. Man kan tro att grafikerna blev sjuka och man lät bolagets städare fixa grafiken när de egentligen skulle ha hållit sig till sina golvmoppar.

Dessa städare verkar ha fixat ljudet till spelet också, när de ändå höll på. Det förklarar väl vilken kvalitet ljudet håller. Just det, tillbaka till golvmopparna.

Fatman är ett spel där programmerarna verkligen har lyckats att göra allt tråkigt. Fatman är ett spel som bör undvikas, om man inte vill ge bort det till någon man är ovän med.

**Ove Kaufeldt**

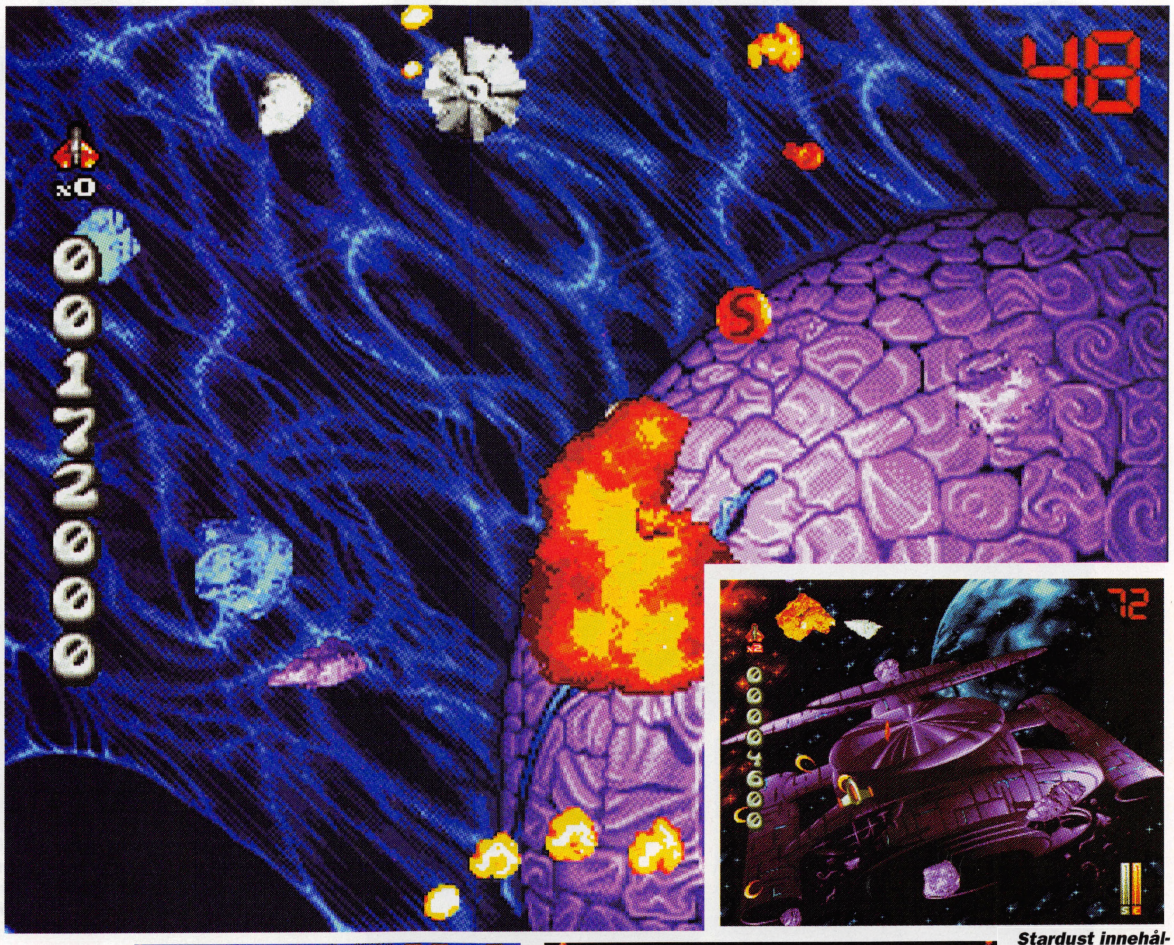
## "Bör undvikas"

Testversion: **Amiga 1200**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Black Legend**

Betyg: HIGH SCORE

# Stardust

Här är ett ypperligt tillfälle att uppleva en gammal klassiker i 90-talstappning.



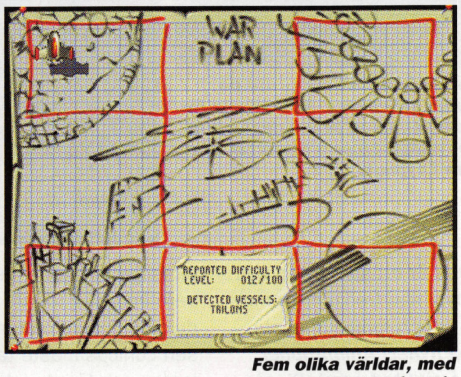

*Visst är likheten med den gamla klassikern Asteroids slående. Men här rör det sig egentligen inte om asteroider. De är i själva verket livs levande mördarspioner utsända av en galen vetenskapsman.*




*Stardust innehåller högvis med power-ups och olika vapensystem. Häftigare vapen är ett måste på de svårare nivåerna.*

## "Ett fynd"

*Precis som i alla science fiction-lir måste man "warpa" sig till nästa värld. Här gäller det att hålla tungan rätt i mun för att inte krocka med asteroider.*




*Fem olika världar, med sex olika delnivåer får man panga runt i. Den taktiska kartan visar hur många nivåer du har kvar.*

Det råder ingen tvekan om varifrån idén till Stardust har kommit. Det påminner mycket starkt om Asteroids, Ataris klassiska rymdskjutare. Med andra ord gäller det att skjuta sönder asteroider utan att själv bli träffad av dem.

Naturligtvis har det här spelet mycket som Asteroids inte hade: massor av power-ups och olika vapen, slutbossar, scrollande specialuppdrag och bonusnivåer i 3D.

Dessutom är spelet ytterst välpolerat, både grafiskt och ljudmässigt. Mycket av grafiken är ray-tracad och explosionerna är faktiskt några av de snyggaste som skådats på en Amiga. Lägg därtill snabb, intensiv action och du har ett shoot'em up som inte går av för hackor.

Förr eller senare tröttnar man naturligtvis på att pulverisera asteroider, för som vanligt med den här typen av spel är inte livslängden den bästa. Men spelet är i alla fall tillräckligt svårt för att hålla utmaningen vid liv i åtskilliga timmar, även för veteranerna.

För ett par hundralappar är Stardust ett fynd, och ett lysande tillfälle att uppleva ett klassiskt spel i 90-talstappning.

**Daniel Törnkvist**

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Bloodhouse**

*Betyg:* SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

## Dyra CD-spel

**■ Trodde du att priserna på spel skulle sjunka när CD-spelen kommer?**

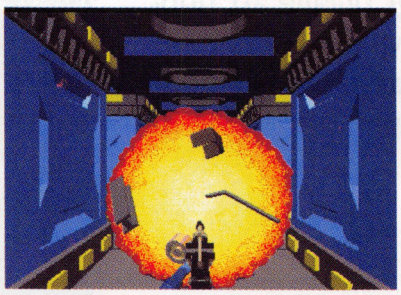
**I så fall har du nog fel. I England passar programhusen på att ta ut extra höga priser för den nya tekniken. Trots att CD-skivorna är ovanligt billiga att framställa.**

**I slutänden innebär det att återförsäljaren tar ut mer av kunden. Ett CD-spel kostar nu kring 30 pund. Gamla spel i budgetutgåva säljs för 15 pund.**

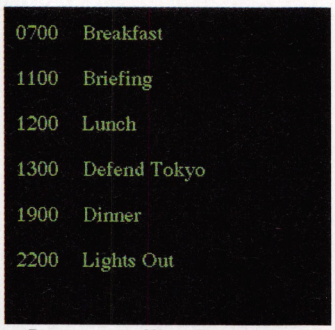
Ungefär så här kommer nog framtidens datorspel att se ut, även om de säkert är bättre.

# Lunicus

***Full fart, här gäller det att inte tappa sugen. Olika vapen biter olika bra på motståndarna och du har tre olika vapentyper att välja mellan. Ett hett tips är att inte bli inträngd i något hörn.***



***Gotcha sucker! Ett välriktat skott når sitt mål och rymdrobotens saga är all. Hela skärmen skakar och blinkar när explosionerna duggar lika tätt som regnet en svensk sommardag. Bra ljud och kul effekter höjer både stämning och puls.***




***Dagens uppgifter: lite frukost, ett snabbt möte, ut och jaga rymdskurkar, hem för lite krubb och sedan i säng. Det är inte lätt att vara hjälte i dessa dagar.***

***Dags att ta till tungt artilleri – ute på gatorna gäller stridsvagn. När stapeln för antal fiender visar noll är det dags att ta sig an den rymdprobe som försätter alla medborgare i hypnos.***

***Rymdmorsan i närbild. Ställ några väl valda frågor till henne innan hon surnar till och det är godnatt för gott. Alla frågor får svar, eller..?***

## ”Mycket bra gjort”

Det här är ett spel av en helt ny typ med tredimensionell grafik och rörliga animationer ***(Vilken nyhet! Animationer som rör på sig! red.anm)***. Du rör dig i olika miljöer och ser med egna ögon det som händer framför dig. Spelmakarna har lyckats få den avancerade och snygga grafiken jämn och snabb.

Allt är dock inte nytt. Själva historien känner vi igen från både filmer och tidigare datorspel: ondsinta, främmande rymdvarelser håller på att invadera jordklotet. De har lockats hit av en gammal radiosändare som en grupp paleontologer hittat vid utgrävningar av dinosaurieskelett.

**Utomjordingarna har** varit här tidigare och vi får oss till livs en ny teori om dinosauriernas plötsliga försvinnande. Det finns bara en utväg för att rädda jorden: du och dina kamrater på månbasen Lunicus måste ta er ned till jorden och förinta inkräktarna.

**Spelet går** ut på att skjuta ihjäl en viss mängd rymdrobotar på varje nivå. Detta sker i tre omgångar innan det är dags för den slutgiltiga och rätt svettiga finalbataljen. Striderna sker i 3D-miljö i något som kan liknas vid labyrinter. Du tar dig framåt medelst knapptryckningar och använder samtidigt musen för att välja vapen, sikta och skjuta för allt vad tygeln håller. Det är mycket bra gjort och jag har aldrig spelat något liknande på Macen. Det går undan och spelet reagerar hyfsat snabbt på dina kommandon.

Den interaktiva grafiken är blandad med rena filmsekvenser som visar allt från överflygningar av planeter till hur du äntrar din stridsvagn för att göra gatorna lite osäkrare för rymdrobotarna. Även här måste jag delge mitt gillande. Filmsnuttarna är mycket välgjorda, de är också lagom långa för att inte störa handlingen i spelet.

**Men spelet** är lite väl enkelt och det upprepar sig. Har du kommit på tekniken att övervinna robotarna så kan man köra med den hela tiden. Lunicus varierar sig för lite och det är lätt att det blir tjatigt. Det känns dessutom lite snopet att klara av spelet på två kvällar. Med lite större variation i spelet hade detta varit en höjdare. Men håll ögonen öppna, framtiden från CyberFlix bådar gott.

**Markus Dahlberg**

Testversion: **Mac CD-ROM**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Cyberflix**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

## Bot mot torra spelarögon

**Varje person som suttit framför datorn några timmar känner till problemet med knastertorra ögon. Orsakade av långvarigt stirrande på skärmen naturligtvis.**

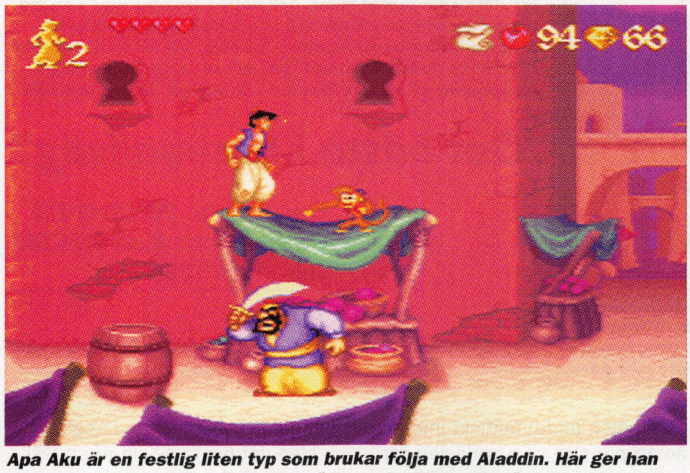
**Nu har även glasögontillverkarna upptäckt dessa spelarproblem. Det amerikanska företaget Cabot Safety säljer nu för tiden speciella glasögon lämpade för ögontrötta maratonspelare.**

# Aladdin

*Här går det hett till. Nu gäller det att hålla munnen rätt runt tungan, annars sitter man som ett häftplåster på väggen.*

*Okay, jag missade. Förlåt då. Se inte så knäckt ut. Även solen har ju sina fläckar.*

*Spelet är så pass lätt att man knappast ska behöva använda lösenordsfunktionen.*



*Apa Aku är en festlig liten typ som brukar följa med Aladdin. Här ger han boxningslektioner för att Aladdin lättare ska klara av svärdsknodden under tältet.*

*Aladdins och Akus första möte med den flygande golvprydnaden. Aku är helt klart inte beredd på detta, och Aladdin ser inte ett dugg.*

## ”En fröjd att spela”

Testversion: **SNES**
Övriga format: **Megadrive**
Tillverkare: **Capcom**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Aladdin är ett relativt normalt plattformsspel, där det helt enkelt gäller att lyckas klara varje nivå genom att undvika högvis av hinder. Aladdin har inget direkt närstridsvapen utan gör istället volter på sina fiender för att besegra dem.

Om man vill ta hand om någon på längre avstånd måste man kasta äpplen på dem. Ett äpple om dagen håller visst inte bara doktorn borta, äpplen hjälper tydligen mot alla möjliga individer.

Grafiken i spelet är mycket bra med detaljrika figurer och en hel del humor (framförallt apan Abu i bakgrunden med alla sina påhitt). Detta tillsammans med mjuka animationer gör spelet till en fröjd att spela. Även ljudet är mycket bra, och spelet innehåller förstås även en del av den musik som finns med i filmen.

SNES-versionen av Aladdin skiljer sig en hel del från Megadriveversionen.

Det är egentligen bara bara en sak som gör att jag inte ger det här spelet en femma direkt. Det är på tok för enkelt. Ett plattformsproffs knäcker det här spelet på ett par timmar och det utan att använda spelets lösenordsfunktion.

**Ove Kaufeldt**

*Säga vad man vill, men det här spelet är inte speciellt andefattigt. (Häpp!)*

## Dennis

*Rackarns också, där fick farbror Nilsson tag i mig. Nu åker jag ut ur kåken med näsan först igen. Suck.*

Dennis är ett standardiserat exempel på ett plattformsspel. Springa runt i hus och kloaker för att plocka bonusprylar och undvika fulingar som ekorrar och farbror Nilsson. Till sin hjälp har man busungens universalverktyg, till exempel ärtrör, vattenpistol och slangbella.

Grafiken i spelet är ganska trevlig även om den är lite tunn med tanke på att det i alla fall är till en AGA-maskin och man blir knappast imponerad av den. Gubbarna ser hyfsade ut och animationerna är mjuka.

Ljudet består av lite bing och lite ping.

Dennis är ett spel främst för de rackarungar som älskar plattformsspel, men det saknar förmågan att hålla kvar spelaren någon längre stund. Det är mest ett tidsfördriv tills man har hittat på något roligare att göra.

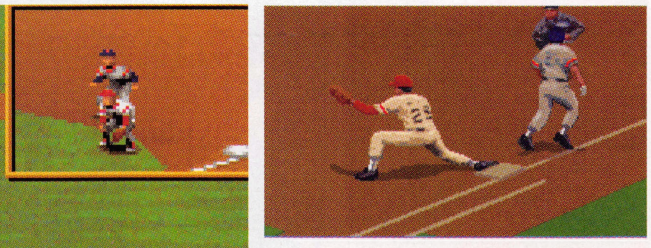
Dammsuga eller något sådant.

**Ove Kaufeldt**

Testversion: **A1200**
Övriga format: **Amiga, Atari, PC**
Tillverkare: **Ocean**

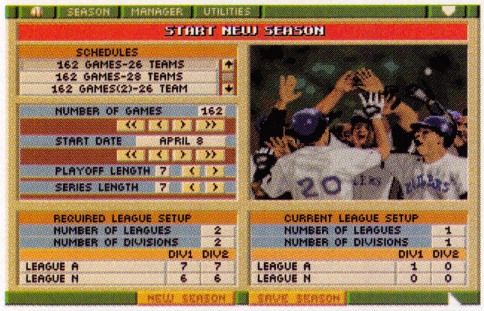
Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

# Tony LaRussa Baseball II



***Reprisfunktionen i spelet är mycket effektfull, med digitaliserade filmsekvenser från riktiga matcher. Får en spelare in en fullträff med bollträet, tar någon en snygg lyra eller springer en home run – ja, då visas hela momentet igen i slow motion, ackompanjerat av publikvrål och allt.***

***Whaff! Ceder möter läder, och bollen slungas iväg i en vid båge över arenan. Wow, den där bollen har de aldrig en chans på, Cincinnati – det här kommer att bli en home run! I "Tony La Russa Baseball" går det att ställa ner svårighetsgraden så att det faktiskt blir möjligt att träffa bollen.***




***Spelaren kan själv skapa sin baseballiga utifrån 2.000 kända spelare och 54 lag, och att generera en komplett säsong med 162 matcher tar inte mer än ett par minuter.***

## "Det bästa i baseballväg"

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **Mac CD-ROM**
Tillverkare: **SSI**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Det är inte första gången som det görs datorspel av baseball, men "Tona La Russa Baseball II" är nog det mest avancerade i genren. Här finns hur många möjligheter som helst att styra spelet, både som manager och direkt på planen. Spelet är formligen packat med finesser, eller vad sägs om följande:

- **2.000 kända spelare:** "Tony La Russa Baseball II" ger en möjlighet att välja mellan 54 berömda lag med inte mindre än 2.000 kända spelare.
- **Rotation:** Inför varje match kan man fritt ändra rotationen i laget – till exempel för att köra hårt med en eller ett par kastare som motståndarnas slagman har problem med.
- **Spelprofil:** Det går att finjustera balansen mellan styrka, teknik och taktik.
- **Slagteknik:** Det svåraste momentet i baseball är nog att träffa bollen, och under en standardmatch är det faktiskt inte mer än ett par slag som verkligen går in. I "Tony La Russa Baseball II" har spelaren dock möjlighet att ställa ner svårighetsgraden så det blir enklare att verkligen träffa.
- **Kastteknik:** Kastaren, eller "pitchern", har ju till uppgift att se till så att slagmannen missar bollen. I "Tony II" finns det därför en hel rad med olika kasttekniker att välja mellan; skruvade bollar, hårda bollar, fintar mm.
- **Välj hemmaplan**: De flesta av USA:s och Kanadas stora arenor finns med i "Tony II", och det går bra att välja vilken som helst av dem – efter att ha tittat på planen ur alla upptänkliga vinklar, förstås.

De flesta av punkterna ovan finns förstås i de flesta baseballspel, men det som är speciellt med "Tony La Russa Baseball II" är den suveräna avvägningen mellan djup och spelbarhet. Det är extremt lättstyrt, och möjligheten att låta datorn ta över en eller flera moment är ett lysande sätt att guida nybörjaren in i spelet.

Men det bästa av allt är att SSI utnyttjat CD-mediet till fullo, genom att dels lägga in häftiga filmsekvenser med repriser på bra slag, räddningar eller när någon spelare gör en home run, dels genom att en kommentatorsröst följer vartenda slag och varenda räddning i spelet.

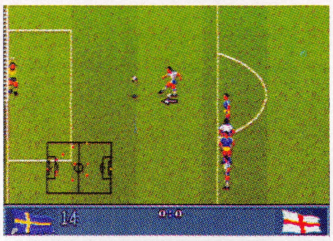
Dessutom går det att spela mot en kompis, vilket ju alltid är välkommet.

Det som drar ner intrycket lite är att skärmuppdateringen, "scrollningen", är ganska långsam (som så ofta är failet på PC). Detta gör att det kan vara ett litet h-e att försöka ta lyra – skärmen hackar fram och det är svårt att hitta den lilla pixeln till boll med markören.

Fast detta går trots allt att leva med. "Tony La Russa Baseball II" på CD är det absolut bästa man kan få tag i baseballväg – det är bara snäppet sämre än att spela på riktigt.

**Göran Fröjdh**

## John Barnes European Football



***Straff till England. Men vad spelar det för roll? England (här kontrollerat av Jan Huss) kan missa en flodhäst i en telefonkiosk. Bollen går långt över, och Sverige kan lugnt fortsätta fälla engelsmän.***

Det här spelet är en grym besvikelse. Grafiken är inte speciellt mycket att skryta med. Den är visserligen detaljrik, men animationen är ryckig och innehåller inte alls speciellt många rörelser. Ljudet är inte riktigt lika kasst som grafiken.

En entusiastisk publik på etthundra hesa pensionärer gör sitt bästa för att heja på lagen. Den enda riktigt snygga ljudeffekten är åskknallarna när det regnar. Kontrollen på spelarna är inget vidare bra den heller.

John Barnes European Football har ingen fart och fläkt, kass grafik, tråkigt ljud och ingen spelkänsla. Om det här är vad BUZZ kallar ett rafflande fotbollsspel, då bör de börja sälja tvättmaskiner i stället.

**Ove Kaufeldt**

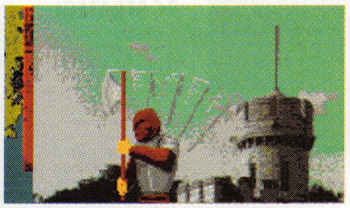
Testversion: **CD 32**
Övriga format: **Amiga**
Tillverkare: **Buzz**

Betyg: SCORE HIGH

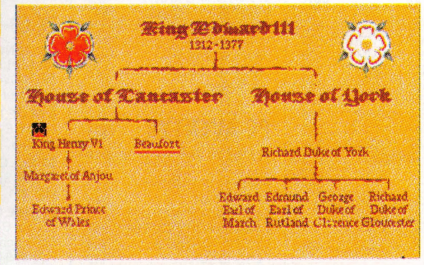
Det här spelet vädjar till människans allra värsta sidor – ett vansinnigt roligt spel med andra ord.

# Kingmaker

Rosornas krig som pågick under 1400-talet utspelas till huvuddel i England och Wales. På översiktskartan kan man se var de olika kronpretendenterna samt de olika fraktionerna befinner sig.

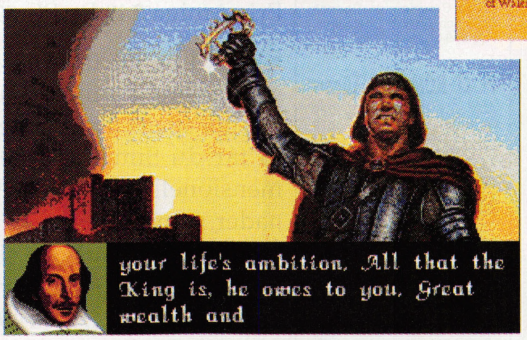


I Kingmaker går yxan varm. Det gäller inte bara att ta kontrollen över tronpretendenterna. Nej, det gäller faktiskt att ha kontrollen över den SISTA tronpretendenten. Så om de övriga aspiranterna till kronan inte dör i pest eller på slagfältet, får man helt enkelt använda sig av bödeln.




Släkten är värst heter det ju. Under spelets gång kan du lätt se vilka i familjen York eller Lancaster som är nackade och vem som finns kvar. Du kan dessutom se om någon av frasktionerna har tagit kontrollen över någon pretendent.

Varefter spelets gång får du tillgång till fler adelsmän och titlar. Sköldarna på spelplanen representerar adelsmännen och bakgrundsfärgen vilken fraktion de tillhör.




Lyckas du kontrollera den sist levande kronpretendenten och få honom krönt till kung (eller drottning) vinner du spelet. Synd är bara att man inte kan spela Kingmaker med flera kompisar. Man saknar den råa stämningen kring spelbordet.

**”Vansinnigt roligt spel”**

Kingmaker är ursprungligen ett manuellt sällskapsspel. Det är vansinnigt roligt och vädjar till deltagarnas allra sämsta sidor; äregirighet, maktlystnad, svek, förräderi, hänsynslöshet och mord . Det hela tilldrar sig under inbördeskriget i England under 1400-talet, även kallat ”Rosornas Krig”. U.S. Gold har nu gjort en datoriserad variant av spelet.

**Som spelare** är man en av de grupper adelsmän som är de verkliga makthavarna i landet. Henry VI, som är kung när spelet börjar, är bara en marionett precis som alla de andra åtta som aspirerar på tronen. Målet är att kontrollera kungen och samtidigt ha eliminerat alla övriga tronpretendenter. Upp till fem andra grupper adelsmän kontrolleras av datorn och de har pecis samma mål så det är upplagt för kamp.

**Successivt erhåller** man fler adelsmän och tilldelar dem titlar, ämbeten, legoknektar, m m. På såvis ökar man sin militära styrka. De viktigaste är att lägga beslag på kungen eller tronpretendenterna. Genom att söka upp sina fiender och besegra dem i strid försvagar man dem och lägger beslag på eventuella tronpretendenter som de har.

Om man själv har kontroll över kungen gör man sig lämpligen på enklaste sätt av med kungaaspiranten. Kön till tronen blir därmed ett huvud kortare så att säga. Om kungen är död kan man istället behålla tronarvingen. I en stad med katedral och med hjälp av några biskopar, kröner man sedan honom till ny kung.

**Vissa oberäkneliga** faktorer påverkar dock händelseförloppet, t.ex pest varvid alla i den drabbade staden dör. Ibland verkar dock detta till ens egen fördel. Det känns mycket gott i själen när pesten drabbar York och den starkaste fienden med den ende kvarvarande tronarvingen dör med man och allt.

De datoriserade motspelarna ”tänker” ganska länge innan varje drag så det är en fördel att köra spelet på en A1200 eller snabbare. Konverteringen av Kingmaker till datorspel är annars mycket lyckad. Det enda som saknas är den härliga råa stämningen runt ett spelbord med mänskliga motspelare, och så Black Adder förstås.

**Sten Ekedahl**

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **Atari, PC**
Tillverkare: **U.S. Gold**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Spelet Kingmaker kan bli ditt! **Ring 0712-125 55** (4:55 kr/min) och svara på tre frågor om spelet. Tävlingen pågår från den 3/2 till den 16/2. Vinnare publiceras i nr 6-94

# C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ DATASPEL

**De fleeta PC spelen kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), +2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 diskdrive. Flera spel är inte kompatibla med Double Space eller annan hårddiskkomprimering.**

## PC ACTION

| | PRIS |
|---|---|
| CHRISTMAS LEMMINGS | 229 |
| EIGHT BALL DELUXE | 499 |
| GOBLIIINS 3 | 499 |
| JURASSIC PARK | 439 |
| LITTLE DEVIL | 499 |
| PINBALL DREAMS | 449 |
| ROBOCOP 3 | 229 |
| SPECTRE VR | 599 |
| SYNDICATE | 529 |
| SYNDICATE DATA* | 269 |
| TERMINAT. RAMPAGE | 499 |
| **WOLFENSTEIN 3D** | **89** |
| WWF 2 EURO. RAMP. | 159 |

**=kräver Syndicate.*

## PC FLYG

| | PRIS |
|---|---|
| A320 AIRBUS N. AM. | 529 |
| ACES OVER EUROPE | 529 |
| COMANCHE MAXIM.* | 499 |
| COM. OVER EDGE**** | 339 |
| F15 STRIKE EAGLE 3 | 499 |
| FALCON 3.0 | 529 |
| FALCON 3.0 MIG 29** | 339 |
| FLIGHT SIMULAT. 5.0 | 599 |
| FLIGHT SIM. TOOLKIT | 599 |
| SUPER VGA HARRIER*** | 539 |
| T.F.X. | 539 |
| TORNADO | 529 |

**=kräver +4 Mb RAM minne.*
***=kräver Falcon 3.0.*
****=kräver SVGA.*
*****=kräv. Com. Max. Overkill.*

## PC MOTOR

| | PRIS |
|---|---|
| INDYCAR RACING | 549 |
| RALLY | 429 |

## PC ROLLSPEL

| | PRIS |
|---|---|
| BETRAYAL KRONDOR | 529 |
| DARKSIDE OF XEEN | 549 |
| DARKSUN SH. LANDS | 529 |
| DUNGEON HACK | 499 |
| HIRED GUNS | 499 |
| LANDS OF LORE | 449 |
| SHADOW CASTER | 539 |
| SILVERSEED* | 269 |
| SPACE HULK | 529 |
| ULTIMA 7 SERP. ISLE | 529 |
| ULT. UNDER. 1/2 *Pris/st.* | 499 |
| UNLIMITED ADVENT. | 439 |

**=kräver Ultima 7 Serpent Isle*

## PC SIMULATOR

| | PRIS |
|---|---|
| B-WING**** | 279 |
| CAMPAIGN 2 | 499 |
| CYBERRACE | 539 |
| **ELITE 2 FRONTIER** | **469** |
| IMPERIAL PURSUIT**** | 259 |
| M1 TANK PLATOON | 229 |
| PIRATES GOLD* | 499 |
| PRIVATEER* | 559 |
| PRIVAT. SPEECH*** | 269 |
| SEAL TEAM | 539 |
| SILENT SERVICE 2 | **249** |
| SIM ANT/EARTH *Pris/st.* | **269** |
| SIM CITY WINDOWS | 429 |
| **SIM CITY 2000*** | **499** |
| SIM FARM/LIFE | 439/499 |
| STRIKE COMMANDER* | 549 |
| STRIKE C. SPEECH** | 269 |
| STRIKE SQUAD | 499 |
| SUBWARS 2050 | 529 |
| WING COMMANDER 1 | **229** |
| X-WING | 499 |

**=kräver +4 Mb RAM minne.*
***=kräver Strike Commander.*
****=kräver Privateer.*
*****=kräver X-Wing.*

## PC SPORT

| | PRIS |
|---|---|
| BANFF SPRINGS* | 329 |
| CHAMP. MANAGER 93 | 379 |
| CHAMP. SEAS 94 DISK** | 159 |
| **CHAMP.MAN. ITALIA** | **379** |
| FIRESTONE* *NY VER* | 329 |
| HOCKEY LEAG. SIM 2 | 449 |
| INNISBROOK* | 329 |
| LINKS 386 PRO (SVGA) | 529 |
| MAUNA KEA* | 329 |
| NHL HOCKEY | 539 |
| PEBBLE BEACH* | 329 |
| PINEHURST* | 329 |
| **PREMIER MANAG. 2** | **439** |
| SENSIBLE SOC. 92/93 | 399 |
| THE BELFRY* | 329 |
| WAYNE GRETZKY 3 | 499 |
| WINTER OLYMPICS | 469 |

**=kräver Links, Links 386 Pro eller Microsoft Golf. Utnyttjar SVGA på Links 386 Pro (VGA på Links och Microsoft Golf).*
***=kräver Champ. Manager 93.*

## PC STRATEGI

| | PRIS |
|---|---|
| A-TRAIN | 449 |
| AIRBUCKS V1.2 | 429 |
| BLUE AND THE GRAY | 499 |
| CAESAR DELUXE | 429 |
| CHESSM. 4000 TURBO | 439 |
| CIVILIZATION | 449 |
| CLASH OF STEEL | 469 |
| DUNE 2 | 449 |
| EMPIRE DELUXE | 529 |
| FANTASY EMPIRES | 439 |
| FIELDS OF GLORY | 499 |
| GETTYSBURG WIND. | 499 |
| GLOBAL DOMINATION | 499 |
| HEIRS TO THRONE | 599 |
| HIGH COMMAND* | 539 |
| KASPAROV'S GAMBIT | 539 |
| KINGMAKER | 469 |
| LUCKY CASINO ADV | 599 |
| MASTER OF ORION | 499 |
| PACIFIC WAR | 469 |
| POWER MONGER | **229** |
| RAGS TO RICHES | 499 |
| RAILR. TYC. DELUXE | 499 |
| STRIP POK. PRO (SVGA) | 499 |
| STRONGHOLD | 439 |
| THE PATRICIAN | 429 |
| UTOPIA | **189** |
| V VICTORY 1 UTAH B.* | 449 |
| V VICTORY 3 ARNH.* | 529 |
| V VICTORY 4 GOLD* | 499 |
| WAR IN RUSSIA | 529 |
| **WARLORDS 2** | **529** |
| WORLD WAR 2 | 549 |

**=kräver SVGA och +3 Mb RAM minne.*

## PC ÄVENTYR

| | PRIS |
|---|---|
| ALONE IN THE DARK 1 | 529 |
| **ALONE IN DARK 2** | **559** |
| ASHES OF EMPIRE | **249** |
| BLOOD NET | 529 |
| COMPAN. OF XANTH | 499 |
| CRUISE FOR CORPSE | **229** |
| DAY OF TENTACLE | 499 |
| FLASHBACK | 449 |
| FREDDY PHARKAS | 499 |
| GABRIEL KNIGHT WIN. | 539 |
| GATEWAY 2 HOMEWORLD | 499 |
| INDIANA JONES 3 | 239 |
| INDIANA JONES 4 | 439 |
| KINGS QUEST 6 | 529 |
| KYRANDIA 2 HANDS OF FATE | 539 |
| LARRY 1 | **229** |
| LARRY 5 | 449 |
| LARRY 6 | 499 |
| MONKEY ISLAND 1 | **249** |
| MONKEY ISLAND 2 | 429 |
| POLICE QUEST 3 | 499 |
| **POLICE QUEST 4** | **499** |
| QUEST FOR GLORY 3 | 499 |
| QUEST FOR GLORY 4 | 539 |
| RETURN TO ZORK | 549 |
| ROBIN HOOD | 199 |
| **SAM & MAX** | **499** |
| SEVEN CITIES GOLD 2 | 449 |
| SIMON SORCERER | 499 |
| SPACE QUEST 5 | 499 |
| STAR TREK 25TH ANI. | 449 |
| STAR TREK 2 JUDGM. RITES | 549 |
| THE LEGACY | 499 |

## PC SPELPAKET

**AIR COMBAT CLASSICS** Secret Weapons of the Luftwaffe, Battlehawks 1942, Their Finest Hour och 5 uppdragsdisketter. Pris 529 kr.

**CLASSIC ADVENTURES** Maniac Mansion 1, Zak Mc Kracken, Monkey Island 1, Indiana Jones 3 Last Crusade Adv och Loom. Pris 599 kr.

**COMBAT CLASSICS 2** Pacific Islands, F19 Stealth Fighter och Sil. Service 2. Pris 449 kr.

**EXCELLENT GAMES** Jimmy Whites Whirlw. Snooker, Populous 2, Car & Driver och Robocod James Pond 2. Pris 499 kr.

**EYE OF THE BEHOLDER TRILOGY** Eye of the Beholder 1, 2 och 3. Pris 539 kr.

**LORDS OF POWER** Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Pris 479 kr.

**PERFECT GENER. TRILOGY** Perfect General, World War 2 Battle Set och Greatest Battle of 20th Century. Pris 599 kr.

**POWER GAME 2** Indianapolis 500, Gunship 2000 och Jetfighter 1. Pris 449 kr.

**SPACE LEGENDS** Wing Commander 1, Elite Plus och Mega Traveller 1. Pris 449 kr.

**SPELLCASTING PARTY PACK** Spellcasting 101, 201 och 301.Pris 599 kr.

**WING COMMANDER 2 PLUS** Wing Commander 2 och Wing Comm. 2 Speech. Pris 499 kr.

**WIZARDRY TRILOGY 2** Heart of Maelstrom, Bane of Cosmic Forge och Crusaders of the Dark Savant. Pris 549 kr.

## PC CD-ROM SPEL

| | PRIS |
|---|---|
| 7TH GUEST | 899 |
| ALONE IN THE DARK | 549 |
| CRITICAL PATH | 999 |
| CYBERRACE | 699 |
| DAEMONSGATE | 609 |
| DARK SUN SH. LANDS | 549 |
| DAY OF TENTACLE | 549 |
| DRACULA UNLEASH. | 599 |
| DUNGEON HACK | 499 |
| F15 STRIKE EAGLE 3 | 549 |
| HELL CAB | 1199 |
| HOUSE OF GAMES 2 | 299 |
| INDIANA JONES 4 | 549 |
| IRON HELIX | 1199 |
| **JOURNEYM. PROJ.** | **499** |
| KINGS QUEST 6 | 599 |
| LORD OF THE RINGS | 549 |
| MAD DOG MCGREE | 599 |
| MONKEY ISLAND 1 | 399 |
| PATRICIAN | 599 |
| **REBEL ASSAULT** | **599** |
| RETURN TO ZORK | 649 |
| SECR. WEAP. LUFTW. | 479 |
| STAR WARS CHESS | 369 |
| TORNADO | 599 |
| WINTER OLYMPICS | 529 |
| WOLFPACK | 499 |
| WORLD OF XEEN | 649 |

## PC CD-ROM SPELPAKET

**COMANCHE MAXIM. OVERKILL PLUS** Comanche Maximum Overkill, Mission Disk 1 och Over the Edge. Pris 599 kr.

**EYE OF THE BEHOLDER TRILOGY** Eye of the Beholder 1, 2 och 3. Pris 549 kr.

**SPELLCASTING PARTY PACK** Spellcasting 101, 201 och 301. Pris 499 kr.

**STRIKE COMMANDER PLUS** Strike Commander, Speech Pack och Tactical Operations. Pris 549 kr.

## PC CD-ROM X-RATED

| | PRIS |
|---|---|
| ADV SEYMORE BUTTS | 799 |
| BIKINI BEACH | 679 |
| BUSTY BAB. 2 CALIF. | 569 |
| BUTTMANS EUR. VAC. | 949 |
| CALIFORNIA DAYDR. | 499 |
| COLLEGE GIRLS | 589 |
| COVERGIRL STR. POK | 569 |
| DIGITAL DREAMS 2 | 459 |
| DIGITAL SEDUCTION | 499 |
| DOORS OF PASSION | 789 |
| DOUBLE PLAY 1/2 *Pris/st.* | 699 |
| DREAM GIRL | 679 |
| EROTICA | 659 |
| HIDDEN OBSESSIONS | 799 |
| HOOTER HEAVEN 1 | 699 |
| HOUSE OF DREAMS | 949 |
| HOUSE SL. BEAUTIES | 949 |
| LEGENDS OF PORN 2 | 649 |
| MAN ENOUGH | 969 |
| MASSIVE MELONS | 519 |
| **NIGHT TRIPS** | **949** |
| PLUMBERS DONT WEAR TIES | 339 |
| PRINCESS OF PERSIA | 609 |
| RACQUEL RELEASED | 679 |
| SINFULLY YOURS | 499 |
| WICKED WHISPERS | 639 |

## PC CD-ROM NYTTO

| | PRIS |
|---|---|
| 9000 SOUNDS | 369 |
| CLIP ART WAREHSE | 339 |
| HOT SOUND & VISION | 339 |
| JFK ASSASSINATION | 749 |
| MOTHER ALL CLIPART | 339 |
| NIGHT OWL 10 | 549 |
| NIGHT OWL WINDOWS | 429 |
| WINDOWS MASTER | 339 |
| WORLD OF S/W *3st CD* | 679 |
| WORLD OF WINDOWS | 279 |

## BÖCKER

| | PRIS |
|---|---|
| 7TH GUEST OFFIC. STR GDE | 279 |
| A-TRAIN GUIDE BOOK | 279 |
| ALONE IN DARK HB | 139 |
| AMIGA HARD. M. 3RD | 449 |
| BANE COSM. FOR. HB. | 159 |
| BLADE DESTINY HB | 269 |
| BLUE FORCE HB | 159 |
| CHAMP. KRYNN HB | 159 |
| CIVILIZAT. 640K A DAY | 299 |
| CLOUDS OF XEEN HB | 269 |
| CODENAME ICEM. HB | 129 |
| COLONELS BEQ. HB | 129 |
| CONQUEST CAM. HB | 129 |
| CONQ. LONGBOW HB | 129 |
| CRUS. DARK SAV. HB | 269 |
| DAGGER AMON RA HB | 129 |
| DARK SUN SHAT. HB | 229 |
| DARKSIDE XEEN HB | 269 |
| DAY OF TENTACLE HB | 159 |
| ELITE HELP BOOK | 99 |
| EYE B.1/2/3 HB *Pris/st.* | 159 |
| FREDDY PHARKAS HB | 129 |
| INDY J. FATE ATL HB | 159 |
| KINGS Q. 2-6 HB *Pris/st.* | 129 |
| LARRY 1/2/5 HB *Pris/st.* | 129 |
| LEGEND OF KYR. HB | 129 |
| LEGENDS OF VAL. HB | 159 |
| LOOM HINTBOOK | 149 |
| LORD OF RINGS HB | 159 |
| LOST FILES SHER. HB | 159 |
| MANIAC MANS. 1 HB | 149 |
| MAPPING AMIGA *2NDED* | 399 |
| MIGHT M. 1/2 HB *Pris/st.* | 159 |
| MIGHT & MAG. 3 HB | 249 |
| MIGHT & MAG. COMP. | 279 |
| MONKEY ISL. 1/2 HB *Pris/st.* | 159 |
| MORTAL KOMBAT BK | 139 |
| MS FL. SIM. 5.0 GDE | 279 |
| NHL HOCKEY GDE | 179 |
| OFFIC. GDE CIVILIZ. | 249 |
| POL. Q. 1/2/3 HB *Pris/st.* | 129 |
| POOLS DARKNESS HB | 159 |
| PRIVATEER PL. TEST. | 159 |
| QUESTB. BK CLUES | 279 |
| QUEST FOR CLUES 4 | 349 |
| QUEST F. CL. 5/6 *Pris/st.* | 269 |
| QUEST G.1-4 HB *Pris/st.* | 129 |
| RETURN TO ZORK HB | 129 |
| RISE OF DRAGON HB | 129 |
| SAM & MAX HB | 159 |
| SHADOWCASTER HB | 159 |
| SIM CITY PLANNING | 299 |
| SIM LIFE STRAT. GDE | 299 |
| SIMON SORCERER HB | 139 |
| SPACE Q. 1-5 HB *Pris/st.* | 129 |
| STAR TREK 25TH HB | 129 |
| STRIKE COM. GDE BK | 279 |
| STRIKE COM. PLAYT. | 159 |
| ULT. UNDERW. 1 HB | 159 |
| ULTIMA 7 BLACKG. HB | 159 |
| ULT. 7 SERP. ISLE HB | 159 |
| X-WING OFFIC. GDE | 279 |

**CANNON FODDER** från Sensible Software. Tänk dig Lemmingsgubbarna med maskingevär, så har du Cannon Fodder. Du kontrollera ett lag med små soldater på 24 olika uppdrag. Rädda gisslan. Använd missiler, granater, bazookas, jeepar, stridsvagnar och helikoptrar. *"Cannon Fodder är fruktansvärt kul" HighScore Express betyg 5 av 5. "It's bloody brilliant. It's better than sex." CU Amiga betyg 93%*. För Amiga. Pris **379** kr.

**CHAMPIONSHIP MANAGER ITALIA** från Intelek. Bli manager för ett fotbollslag i Italien. Alla cuper. Riktiga spelare och riktiga lag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Upp och nedflyttning. Upp till fem avbytare på matcherna. Pris Amiga **349** kr, PC **379** kr.

**SIM CITY 2000** från Maxis. Ta gamla Sim City, förbättra grafiken och gör spelet tusen gånger bättre, så får du Sim City 2000. Tredimensionell spelplan. Nya byggnader, som till exempel fängelser, bibliotek, sjukhus och skolor. *Betyg 5 av 5 i HighScore*. För PC. Kräver +4 Mb RAM. Pris **499** kr.

**SIMON THE SORCERER** från Adventuresoft. Mycket bra peka och klicka äventyr i klass med Monkey Island 2. *"...fullkomligt lysande... Det är suveränt berättat, det formligen svämmar över med hysterisk humor och ovanligt inspirerade problem." HighScore Express betyg 5 av 5*. Pris Amiga **439** kr, A1200 **499** kr, PC **499 kr** (Hintbook finns även, pris 139 kr).

**THE SETTLERS** från Blue Byte. Från ett litet slott, måste du bygga ett komplett och fungerande samhälle som är tillräckligt självförsörjande för att överleva. Bygg vägar från ditt slott och etablera jordbruk och gruvdrift. *"Wow! This game has it all - great graphics, superb sound effects and tons of playability. ...a major contender for the game of the year award." Amiga Format betyg 94%*. En eller två spelare. För Amiga. Pris **439** kr.

## MÖSS

| | PRIS |
|---|---|
| AMIS 3 BUTTON (PC) | 229 |
| AMIS STINGRAY (PC) | 299 |
| BEET. M. LADYB (AMI) | 279 |
| BEET. M. 2 TON. (AMI) | 259 |

## AMIGA ACTION

| | PRIS |
|---|---|
| ALIEN 3 | 339 |
| **ALIEN BREED 2** | **339** |
| ANC. ART WAR SKIES | 399 |
| BACK TO FUTURE 3** | 299 |
| BETTER DEAD THAN ALIEN** | 249 |
| **CANNON FODDER** | **379** |
| CHAOS ENGINE | 299 |
| CYBERPUNKS | 349 |
| D-DAY | 369 |
| DEEP CORE | 329 |
| DENNIS | 339 |
| DESERT STRIKE | 369 |
| DIE HARD 2** | 299 |
| DISPOSABLE HERO | 339 |
| DRAGONS LAIR 3 | 379 |
| JURASSIC PARK | 339 |
| MEAN ARENAS | 339 |
| SPOT | 249 |
| STAR DUST | 249 |
| SUBURBAN COMMANDO | 339 |
| SYNDICATE | 439 |
| T2 ARCADE GAME** | 379 |
| THEATER OF DEATH | 379 |
| THE GODFATHER | 369 |
| **TURRICAN 3** | **339** |
| URIDIUM 2 | 329 |
| WALKER | 369 |
| WIZKID | 329 |

***=fungerar ej på A1200/4000.*

## AMIGA FIGHTING

| | PRIS |
|---|---|
| BODY BLOWS | 339 |
| BODY BLOWS GALAC. | 339 |
| **MORTAL KOMBAT** | **379** |
| STREET FIGHTER 2 | **229** |

## AMIGA FLYG

| | PRIS |
|---|---|
| A320 AIRBUS EUR.*** | 399 |
| A320 AIRBUS N AMER. | 429 |
| AV8B HARRIER ASS. | 439 |
| B17 FLYING FORTR. | 399 |
| BATTLEHAWKS 1942* | 229 |
| BIRDS OF PREY | **229** |
| COMBAT AIR PATROL | 369 |
| DOG FIGHT | 429 |
| F15 STRIKE EAGLE 2 | 249 |
| F19 STEALTH FIGHT.** | 249 |
| F117A NIGHTHAWK | 429 |
| FIGHTER DUEL PRO | 499 |
| GUNSHIP 2000 | 399 |
| JET STRIKE | 339 |
| KNIGHTS OF SKY*** | 249 |
| REACH FOR SKIES | 379 |
| THUNDERHAWK** | 369 |
| TORNADO | 439 |

**fung ej på Plus,600 och 1200*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver 2 MB minne på 600.*

## JOYSTICKS

| | PRIS |
|---|---|
| AMIS BLASTICK (PC) | 249 |
| FLIGHT STICK (PC) | 669 |
| FLIGHT ST. PRO (PC) | 969 |
| GRAVIS ANALOG PRO (PC) | 569 |
| GRAV. GAME PAD (PC) | 349 |
| GR. GAME PAD (AMI) | 279 |
| LOGIPAD (PC) | 299 |
| MEGAGRIP 2 (AMI) | 239 |
| MEGASTICK 2 (AMI) | 169 |
| MEGASTICK 3 (PC) | 179 |
| NIGHT FORCE (PC) | 299 |
| QS PYTHON 5 (PC) | 209 |
| QS WARRIOR 5 (PC) | 199 |
| QUICKJOY TURBO (AMI) | 179 |
| QUICKSHOT 2 TURBO (AMI) | 179 |
| THE BUG (AMIGA) | 199 |

## AMIGA FOTBOLL

| | PRIS |
|---|---|
| CHAMP. MANAGER 93 | 339 |
| CHAMP. 94 SEAS DISK*** | 159 |
| **CHAMP.MAN. ITALIA** | **349** |
| EUROP. CHAMPIONS | 329 |
| EUR. SUPERLEAGUE** | 299 |
| FOOTBALL DIRECT. 2 | 299 |
| GOAL | 369 |
| KICK OFF 2 1 MEG V.** | 299 |
| LIVERPOOL** | 329 |
| MATCH OF THE DAY | 299 |
| **PREMIER MANAG. 2** | **329** |
| SENSI. SOCC. 92/93 | 299 |
| SOCCER KID | 369 |
| TREBLE CHAMP. 2 | 269 |

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver Champ. Manager 93.*

## AMIGA MOTOR

| | PRIS |
|---|---|
| BURNING RUBBER | 339 |
| F1 | 349 |
| FORMULA ONE G.P. | 399 |
| MICRO MACHINES | 329 |
| OVERDRIVE | 339 |
| PRIME MOVER | 339 |
| SKIDMARKS | 339 |

***=fungerar ej på A1200/4000.*

## AMIGA PLATTFORM

| | PRIS |
|---|---|
| ALFRED CHICKEN | 329 |
| ALLO ALLO | 339 |
| BART VS THE WORLD | 339 |
| CAR-VUP** | 299 |
| CHUCK ROCK 2 | 329 |
| COOL SPOT | 379 |
| COSMIC SP. HEADS | 379 |
| CHRISTMAS LEMMINGS | 229 |
| DINOSAUR DET. AG. | 249 |
| DONK | 349 |
| FANTASTIC DIZZY | 349 |
| FATMAN | 349 |
| FURY OF THE FURRIES | 369 |
| FUZZBALL | 249 |
| GLOBAL GLADIATORS | 339 |
| GLOBDULE | 379 |
| GOBLINS 3 | 439 |
| KRUSTYS FUN HOUSE | 339 |
| LETHAL WEAPON | 299 |
| LOST VIKINGS | 369 |
| MAGIC BOY | 339 |
| MC DONALD LAND | 339 |
| NICKY 2 | 369 |
| ONE STEP BEYOND | 269 |
| OSCAR | 339 |
| PREMIERE** | 369 |
| SINK OR SWIM | 329 |
| SUPER FROG | 339 |
| WIZ 'N' LIZ | 379 |
| WONDERDOG | 339 |
| WOODYS WORLD*** | 329 |
| YO! JOE! | 329 |
| **ZOOL 2** | **329** |

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på 600 & 1200.*

## AMIGA ROLLSPEL

| | PRIS |
|---|---|
| ABAND. PLACES 2** | 429 |
| BLADE OF DESTINY | 469 |
| CHAMPIONS KRYNN | 379 |
| DARKSEED | 429 |
| DAY OF THE VIPER | 299 |
| DRAGON WARS** | 299 |
| GATEWAY SAV. FR. | 379 |
| **HIRED GUNS** | **439** |
| ISHAR 2 | 369 |
| KINGS BOUNTY** | 369 |
| LEGENDS VALOUR**** | 469 |
| MOONSTONE** | 369 |
| POOLS OF DARKNESS | 379 |
| RULES ENGAGEM. 2*** | 439 |
| SECRET SILVERBLAD. | 379 |
| SPACE HULK | 439 |
| SPACE ROGUE | 369 |
| STAR CONTROL | 299 |
| STELLAR CRUSADE | 399 |
| SUSPICIOUS CARGO** | 299 |
| TREASURES SAV. FR. | 379 |
| WORLDS OF LEGEND | 329 |

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.*
*****=kräver 1.5 Mb minne.*

## AMIGA SIMULATOR

| | PRIS |
|---|---|
| AIR FORCE COMM. | 369 |
| **CAMPAIGN 2** | **439** |
| COVERT ACTION | 399 |
| **ELITE 2 FRONTIER** | **369** |
| M1 TANK PLATOON | 229 |
| SILENT SERVICE 2 | **249** |
| SIM ANT/EARTH | **229/259** |
| SIM LIFE**** | 429 |
| SUBBATTLE SIMUL.** | 299 |
| TRACON 2 | 449 |
| WAR IN THE GULF | 369 |

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på A600.*
*****=kräver 1.5 MB minne.*

## AMIGA SPORT

| | PRIS |
|---|---|
| BRUTAL SPORTS | 339 |
| FAST BREAK | 299 |
| GAMES ESPANA 92** | 369 |
| LINKS*** | 249 |

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräv. 2 drivar eller hårddisk.*

# EXTRA BONUSSPEL FÖR VARJE 750 KR SOM DU KÖPER FÖR. VÄRDE MELLAN 149 KR - 369 KR.*

*=se alternativen i orderkupongen. Erbjudandet gäller endast vid köp av Amiga/PC-spel/böcker/tillbehör.

**De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.**

## AMIGA STRATEGI

| | PRIS |
|---|---|
| 1869 | 369 |
| A-TRAIN | 399 |
| ACTION STATIONS | 369 |
| AIRBUCKS V1.2 | 369 |
| BATTLE ISLE 93 | 329 |
| CAESAR DELUXE | 369 |
| CIVILIZATION | 399 |
| COLOSS. BRIDGE 4.0 | 299 |
| COLOSS. CHESS X** | 299 |
| CONFLICT KOREA | 429 |
| CONFLICT MID. EAST | 379 |
| DUNE 2 | 379 |
| GENESIA | 369 |
| GIN & CRIBBAGE KING | 399 |
| GLOBAL DOMINATION | 439 |
| HISTORYLINE 1914-18 | 429 |
| ISHIDO | 299 |
| **KING MAKER** | **439** |
| MEGALOMANIA** | 299 |
| MIDWINTER 2 | 249 |
| NAM | 369 |
| OIL BARONS | 399 |
| RAILR. TYCOON*** | **249** |
| SPOILS OF WAR | 449 |
| THE PATRICIAN | 399 |
| **THE SETTLERS** | **439** |
| THIRD REICH**** | 449 |
| VIKINGS FIEL. CONQ. | 329 |
| WARLORDS | 499 |
| WILD WEST WORLD | 339 |

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på A600.*
*****=fungerar ej på Plus & 600.*

## AMIGA ÄVENTYR

| | PRIS |
|---|---|
| ANOTHER WORLD | 329 |
| ASHES OF EMPIRE | 249 |
| CODENAME ICEMAN | 399 |
| COLONELS BEQUEST | 399 |
| CONQUEST CAMELOT | 399 |
| CRUISE F. CORPSE** | **229** |
| CURSE OF ENCHANTIA | 429 |
| DEJA VU 1 | 299 |
| DEJA VU 2** | 299 |
| **FLASHBACK** | **369** |
| HEART OF CHINA | 399 |
| INDY JONES 3 LC ADV | 229 |
| INDY JONES 4 ADV. | 399 |
| JAMES CLAVELS SHOGUN | 299 |
| KGB | 379 |
| KINGS QUEST 1 | 229 |
| KINGS QUEST 5*** | 499 |
| LARRY 1 | **229** |
| LARRY 2 | 399 |
| LOOM | 229 |
| MANHUNTER N.Y. | 399 |
| MONKEY ISLAND 1 | **249** |
| MONKEY ISLAND 2 | 399 |
| OPERAT. STEALTH** | 229 |
| PLAN 9 FROM OUTER SPACE | 399 |
| POLICE QUEST 1 | 399 |
| RISE OF THE DRAGON | 399 |
| **SIMON SORCERER** | **439** |
| SPACE Q. 1/2/3 *Pris/st.* | 399 |
| SPACE QUEST 4*** | 499 |

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.*

## A1200 SPEL

| | PRIS |
|---|---|
| AIRBUCKS V1.2 | 429 |
| ALIEN BREED 2 | 369 |
| BODY BLOWS GAL. | 369 |
| BURNING RUBBER | 339 |
| CHAOS ENGINE | 339 |
| CIVILIZATION | 469 |
| DENNIS | 349 |
| DIGGERS | 439 |
| FATMAN | 349 |
| ISHAR 2 | 369 |
| JURASSIC PARK | 349 |
| MORPH | 369 |
| OSCAR | 339 |
| OVERKILL | 269 |
| PINBALL FANTASIES | 369 |
| ROBOCOD | **159** |
| RYDER CUP GOLF | 339 |
| SIM LIFE | 429 |
| **SIMON SORCERER** | **499** |
| SOCCER KID | 369 |
| **STAR TREK*** | **379** |
| TROLLS | **159** |
| WHALES VOYAGE | 369 |

**=kräver hårddisk.*

## CD-32 SPEL

| | PRIS |
|---|---|
| ALFRED CHICKEN | 339 |
| CASTLES 2 | 369 |
| CHAMBERS OF SHAOLIN | 339 |
| D-GENERATION | 339 |
| **DANGER. STREETS** | **369** |
| DEEP CORE | 339 |
| FIRE FORCE | 369 |
| LABYRINTH OF TIME | 359 |
| LIBERATION | 439 |
| MEAN ARENAS | 369 |
| MORPH | 369 |
| NIGEL MANSELL | 369 |
| OVERKILL | 369 |
| PINBALL FANTASIES | 399 |
| **PIRATES GOLD** | **369** |
| ROBOCOD JAMES P. 2 | 369 |
| SENSIBLE SOCCER | 339 |
| SEVEN GATES OF JAMBALA | 339 |
| TROLLS | 369 |
| WHALES VOYAGE | 369 |
| ZOOL 1 | 369 |

## AMIGA SPEL PRIS 149 KR/ST.

BLUES BROTHERS, CRAZY CARS 3, JACK NICKLAUS GOLF, MOONWALKER***, PIT FIGHTER, PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1**, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, TITUS THE FOX, TOYOTA CELICA RALLY,

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fung. ej på 600/1200/4000.*

## AMIGA SPEL PRIS 159 KR/ST.

3D POOL**, ADDAMS FAMILY, ARNIE 1, ARNIE 2, BLOOD MONEY**, BLUE ANGELS, BULLYS SPORTING DARTS, CALIFORNIA GAMES 2, CARDIAXX, CHASE HQ 2, CHUCK ROCK 1**, CRYSTAL KINGDOM DIZZY, DEFENDER OF THE CROWN**, F16 COMBAT PILOT, FACE OFF ICE HOCKEY**, **FALCON,** FINAL FIGHT, FLIMBOS QUEST**, GO FOR GOLD***, GRAHAM TAYLORS SOCCER CHALLENGE, GRAND PRIX CIRCUIT, HERO QUEST**, HILL STREET BLUES, HOOK, HUCKLEBERRY HOUND, LASER SQUAD, LAST NINJA 3**, LORDS OF CHAOS, MANCHESTER UTD EUROPE, MOONSHINE RACERS, MYTH**, OUT RUN EUROPA, PANZA KICK BOXING**, PAPERBOY 1**, PIXIE & DIXIE, PREMIER DIVISION, PUSH OVER**, RICK DANGEROUS 2, ROBOCOD, ROCKET RANGER**, RODLAND, RVF HONDA**, SHADOW DANCER, SHADOWLANDS, SIMPSONS, SPACE CRUSADE**, SPEEDBALL 2, STRIKER, STRIKER MANAGER, SUMMER CAMP, SUPER CARS 2**, SUPER MONACO GP**, SUPER SPACE INVADERS, SWITCHBLADE 2, SWIV**, TENNIS CUP 2, TOKI, **TROLLS,** TV SPORTS FOOTBALL*, UTOPIA**, VIDEO KID**, WARZONE*, WORK TEAM RALLY, WINTER CAMP, **WWF 2,** XENON 2,

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=Games Summer Edition. Ej A1200.*

## AMIGA SPEL PRIS 199 KR/ST.

688 ATTACK SUB, **BLACK CRYPT,** BLUE MAX, BUDOKAN, F17 CHALLENGE, F29 RETALIATOR***, FUTURE WARS**, GUNBOAT, GUNSHIP, HARPOON 1.0**, HOYLES BOOK OF GAMES 1, INDIANAPOLIS 500, MANIAC MANSION, MIG 29 FULCRUM, **PIRATES,** PROJECT X REVISED, QWAK, RISKY WOODS, ROBIN HOOD, ROBOCOP 3, STRIKE FLEET, THE CYCLES, THE IMMORTAL, THOMAS TANK ENGINE 2, TV SPORTS BASEBALL, TV SPORTS BOXING, ZAK MC KRACKEN

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fung. ej på 600/1200/4000.*

CAESAR DELUXE från Impressions. Rom byggdes inte på en dag, hur lång tid tar det för dig? Som en guvernör över en provins i Romariket måste du bygga städer och härska vist. *"Highly recommended" PC Entertainment.* Pris Amiga **369** kr, PC **429** kr.

**MORTAL KOMBAT** från Virgin. Bästa fightingspelet. Alla fightingrörelser och blod från spelhallsversionen är med. *"...the best beat-'em-up money can buy on the Amiga" The One betyg 89%.* 1 eller 2 spelare. För Amiga. Pris **379** kr.

**PREMIER MANAGER 2** från Gremlin. Bli manager för ett fotbollslag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Skador. Träning. Bygg ut läktaren. Avbytare. Avstängningar. Fem divisioner och alla cuper. 16 olika spelformationer. 486 kombinationer av spelsätt och matchtaktik. Förbättrad grafik, träning, sponsorer och matchkommentarer. Ordna vänskapsmatcher mot topplag från Europa. Bestäm biljettpriserna. *"A superb football management sim that will have the fans singing in the terraces." Amiga Force betyg 89%.* Pris Amiga **329** kr, PC **439** kr.

## AMIGA SPELPAKET

**10 INTELL. STRATEGY GAMES** Backgammon, Schack, Go, Bridge, Othello, Chinese Chess, Fyra i rad, Dam, Gomoku och Renju. Pris 369 kr.

**ACCOLADE IN ACTION**** Grand Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369 kr.

**ANIMATION CLASSICS** Space Ace 1, Dragons Lair 2: Time Warp och Wrath of the Demon. Pris 529 kr.

**COMBAT CLASSICS 2** Silent Service 2, F19 Stealth Fighter och Pacific Islands. Pris 379 kr.

**DIZZY EXCELLENT ADV**** Bubble Dizzy, Dizzy Prince of Yolkf., Dizzy Panic, Spellb. Dizzy och Kwik Snax. Pris 329 kr.

**DREAM LANDS** Storm Master, Ishar 1 och Transarctica. Pris 379 kr.

**EXCELLENT GAMES** Shuttle, Populous 2, A. MacLeans Pool och Robocod. Pris 439 kr.

**FOOTBALL CRAZY**** Player Manager, Kick Off 2 och Final Whistle. Pris 339 kr.

**GARY LINEKER COLLECTION**** Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.

**LORDS OF POWER** Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Ej A600. Pris 439 kr.

**LOST TREAS. OF INFOCOM** Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcr., Deadl., Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork 1, 2 & 3, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599 kr.

**LOTUS TRILOGY** Lotus 1, 2 och 3. Pris 379 kr.

**PGA TOUR GOLF PLUS** PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avenel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Bästa golfspelet på Amigan. Begränsat antal. Pris 369 kr.

**PHANTASIE BONUS EDITION** Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

**PINBALL DREAMS & FANTASIES** Två mycket bra flipperspel. Läcker grafik. Pris 429 kr.

**POPULOUS 1 PLUS** Populous 1 & Promis. Lands. Pris 199 kr.

**POPULOUS 2 PLUS** Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. Pris 439 kr.

**POWERMONGER PLUS** Powermonger och Powermonger World War 1 datad. Pris 229 kr.

**POWERPACK 1*** TV Sports Footb., Xenon 2, Bloodw. och Lomb. RAC Rally. Pris 299 kr.

**PRO SPORT CHALLENGE** The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Courses vol 1. Pris 369 kr.

**PSYCHO'S SOCCER**** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.

**QUATTRO FIGHTERS**** Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149 kr.

**RAVING MAD**** Rodland, Robocod och Megatw. Pris 299 kr.

**SIM CITY DELUXE** Sim City (512K ver.), Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Pris 439 kr.

**SPACE LEGENDS** Elite, Mega Traveller 1 och Wing Commander. Pris 369 kr.

**SPORT TOP 10** World Soccer, International Ice Hockey, American Tag Team Wrestling, World Cricket, Kenny Dalglish Soccer Manager, International Tennis, Carnage, International Truck Racing, World Rugby och Graeme Souness Soccer Manager. Pris 369 kr.

**SPORTS MASTERS** Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369 kr.

**TEST DRIVE 2 COLLECTION** Test Drive 2 och alla fyra extra disketterna (California, European, Musclecars och Supercars). Pris 369 kr.

**THE GREATEST** Lure of the Temptress, Jimmy White's Whirlwind Snooker och Dune 1. Pris 399 kr.

**TRIAD 2**** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

**TRIAD 3**** Rocket Ranger, Speedball 1 och Blood Money. Pris 369 kr.

**TRIPLE ACTION VOL 4**** Maya, Blues Brothers och Satan. Pris 189 kr.

**TRIPLE ACTION VOL 5** Grand Prix Master, Crazy Cars 3 och Battletech. Pris 189 kr.

**=fung. ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

## AMIGA NYTTO

| | PRIS |
|---|---|
| 3D CONSTRUCT. KIT 2 | 599 |
| AMOS PROFESSION. | 599 |
| AMOS PRO COMPIL.*** | 429 |
| DEL. PAINT 4 AGA**** | 1099 |

****=kräver Amos Professional.*
*****=endast för A1200/4000.*

**RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17**

NAMN:_____

GATUADRESS:_____

POSTNR:_____ ORT:_____

TELEFONNUMMER:_____/_____

| ARTIKELNAMN | DATOR | PRIS |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**Computer Boss International**
**Box 503 631 06 ESKILSTUNA**

## MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställningar på varor som är skickade. Alla produkter har endast instruktioner på engelska. Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklaringsavgift.

**❑ Jag beställer för mer än 750 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 369 kr. Beställ för mer än 1500 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:**

- ❑ BLUE MAX (Amiga, flygsimulator liknande Wings)
- ❑ CONFLICT IN THE MIDDLE EAST (Amiga, strategi om mellanöstern konflikten)
- ❑ COVERT ACTION (Amiga, spionspel av Sid Meier)
- ❑ DELUXE STRIP POK. 2 (Ami)
- ❑ DIE HARD 2 (Amiga, ej 1200. Actionskjuta)
- ❑ GAMES ESPANA 92 (Amiga, ej 1200. Över 30 olika idrotter: judo, löpning, boxning, höjdhopp, simning, brottning, fäktning, mfl)
- ❑ LIVERPOOL (Amiga, ej 1200)
- ❑ PREMIER MANAGER 1 (Ami)
- ❑ SINK OR SWIM (Amiga, mycket bra plattformsspel)
- ❑ COLOSSUS (PC, spelpaket med fyra spel: Colossus Chess X, Bridge, Backgammon och Draughts)
- ❑ DELUXE STRIP POK. 2 (PC)
- ❑ LIVERPOOL (PC, fotboll)
- ❑ THUNDERHAWK (PC, helikoptersimulator)
- ❑ WORLDS AT WAR (PC)

Vi har även spel till 3DO, C64/128, SNES, Mac, Gameboy, Megadrive, Mega CD, Gamegear, CDTV, MSX, Atari ST/STFM/STE/130/800/2600, VIC-20, ZX Spectrum och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

äventyr

# Simon the Sorcerer

**Simon har stött på en grön träskvarelse, som väntar på att alla hans födelsedagsgäster ska komma på besök. Sanningen är att ingen vill umgås med honom eftersom han lagar en sådan vidrig träskstuvning. Så Simon tvingas själv äta upp hela grytan. Ena bilden är från Amiga 500-versionen med 32 färger, den andra är A1200-versionen med 256 färger.**

## ”Roligare än så här kan det knappast bli”

**I sagan stöter den minsta bocken Bruse på det stora stygga trollet, men lyckas klara sig undan genom att be monstret äta upp hans storebror som kommer efter. Sedan lurar storebror Bruse trollet igen med samma argument. I ”Simon the Sorcerer” har trollet genomskådat bockarnas bluff och har inlett en sittstrejk.**

Testversion: **A500/600/1200**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Adventure Soft**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Simon – världens yngste och mest storkäftade trollkarl – är tillbaka, denna gång för att få Amigaägarna att vika sig dubbla av skratt.

”Simon the Sorcerer” är ett av fjolårets bästa äventyr, och en värdig efterträdare till ”Monkey Island”-spelen. Det handlar om tonårige Simon, som hastigt och lustigt kidnappas och kastas in i en annan dimension där hans uppdrag blir att rädda trollkarlen Calypso ur klorna på en annan svartkonstnär, den onde Sordid.

På Amiga 1200 är grafiken i det närmaste identisk med PC-originalet, det vill säga i 256 färger. Denna version måste installeras på hårddisk, vilket är mycket bra - det är på tiden att hårddiskar blir standard i 1200:an, och att göra spel som kräver installation är ett bra sätt att få folk att skaffa hårddisk (det är ju faktiskt en ganska blygsam utgift nuförtiden).

A500-versionen är i 32 färger, men konverteringen har gjorts med varsam hand och det är inga dramatiska skillnader mot 256-färgersoriginalet. Installation rekommenderas även här, men det är ingen katastrof ifall man inte har hårddisk – ”Simon” laddar föredömligt snabbt och grafikfilerna är så smart lagrade att man slipper byta diskett stup i ett.

”Simon the Sorcerer” är det bästa som hänt Amigaägarna sedan ”Monkey Island 2”. Köp det – då får vi förhoppningsvis se fler sådana här föredömligt välgjorda och underhållande spel. Roligare än så blir det knappast.

**Göran Fröjdh**

## Spel på CD allt dyrare

**Trodde du att priserna på spel skulle sjunka när CD-spelen kommer?**

**I så fall har du nog fel. I England passar programhusen på att ta ut extra höga priser för den nya tekniken. Trots att CD-skivorna är ovanligt billiga att framställa.**

**Den traditionella introduktionsrabatten till återförsäljarna ser också ut att frysa inne. I slutänden innebär det att återförsäljaren tar ut mer av kunden. Ett CD-spel kostar nu kring 30 pund. Gamla spel i budgetutgåva säljs för 15 pund.**

strategi

# Campaign II

I uppföljaren till Campaign, Campaign II, tilldrar sig striderna under perioden efter 1945. Ettan fick inte någon vidare kritik och Empire påstås då ha lyssnat och satsat mycket på att göra om det som var dåligt.

Ändå har spelet princip inte ändrats ett dugg från ettan. Det är ett strategispel som i vissa lägen skalas om till ett taktiskt spel.

I de taktiska delarna kan man själv ta hand om en stridsvagn och i en ren action-mod köra runt på slagfältet och skjuta på fienden. Ingen av dessa delar är särskilt bra.

Enheterna är av divisions- och brigadstorlek. Man ger order till förbanden att förflytta sig genom att peka och klicka med musen.

Förbanden presenteras med symboler. Trots alla tablåer och symboler är det svårt att överblicka situationen. Själva stridssituationerna avgörs på en detaljkarta där man kan hoppa in och styra enskilda stridsvagnar.

Empire har återigen misslyckats med att göra ett strategispel kombinerat med en stridsvagnssimulator och ett arkadspel i ett.

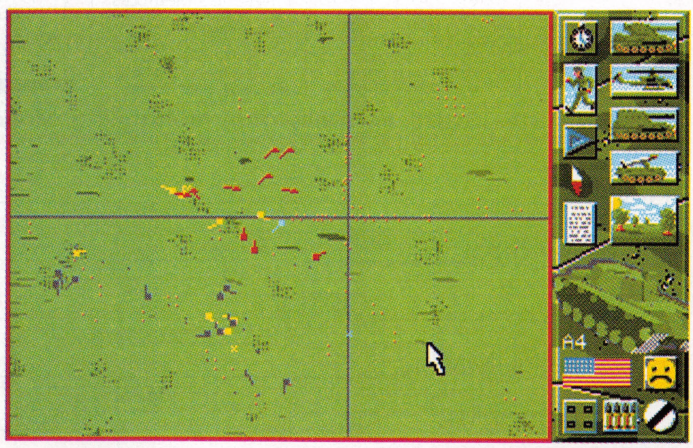
**Sten Ekedahl**

## Redaktionsfavoriten

**Sim City 2000 är den stora succén här på High Scores redaktion. Vissa layoutare hinner inte ens äta lunch. Här är det Mac-versionen som gäller.**

**Men nu ska Sim City 2000 släppas för både Amiga och PC.**

**– Det är värt vartenda öre, gastar pojkarna på redaktionen.**



**Campaign II är ett försök till ett strategispel kombinerat med stridsvagnssimulator och arkadspel. Kan bara sluta på ett sätt – just det, i ett stort misslyckande.**

## ”Misslyckat”

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **Atari, PC**
Tillverkare: **Empire**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

# Liberation

**Grundidén i det här spelet är bra, men programmerarna verkar ha tröttnat efter att ha gjort den flådiga introduktionen.**

*Grafiken i spelet är inte speciellt lysade. Enformig och ryckig. Man kan tro att programmerarna blev trötta efter att ha gjort introduktionen.*

Klockan står på år 2800. Polismakten har konstruerat en ny polisdroid. Men kontruktionen är inte så pålitlig och det har resulterat i att oskyldiga människor dött.

För att inte droidprojektet ska upphöra arresterar och gömmer man oskyldiga människor och anklagar dem för morden istället.

Krill (du) snubblar på sanningen och tänker nu se till att polisdroidprojektet läggs ner. Till din hjälp har du fyra robotar, och med dessa robotar måste du jaga ledtrådar och bevis på misslyckandena och befria de oskyldiga.

Mot dig har du den korrupta polisstyrkan som gör nästan vad som helst för att stoppa dig. Nu gäller det att med vapen i hand och huvudet på skaft gå runt i staden olika sektorer och leta efter ledtrådar.

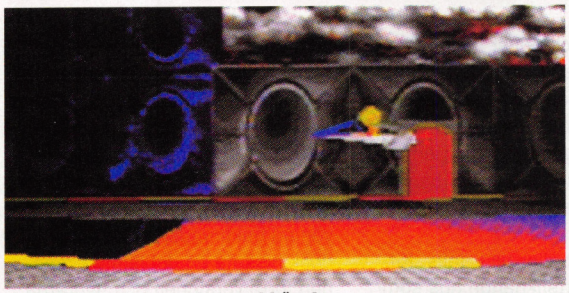
**Grafiken i spelet** är inte speciellt lyckad. Dels är den ganska ryckig och dels är den enformig. Hade man inte haft kartan hade det varit svårt att inte gå vilse.

Det är också svårt att "se åt sidan" när man går. Man kan lätt råka missa en dörr när man går längs en korridor, och trappor som går nedåt är i det närmaste omöjliga att se.

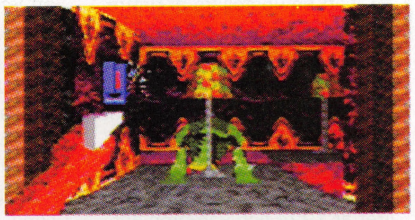
Ljudet är hyfsat, men det är för lite. Mer ljudeffekter hade höjt stämningen en del. Musiken i spelet får godkänt, men inte mycket mer. Den bidrar i alla fall till att fylla ut tomrummet mellan ljudeffekterna. Ett litet plus i kanten för brukanvisningen som är grundlig och välgjord.

Grundidén i Liberation är bra, men spelet snubblar någonstans halvvägs och når inte riktigt fram till de riktigt höga betygen. Man kan nästan tro att tillverkarna tröttnade efter att de hade gjort introduktionen.

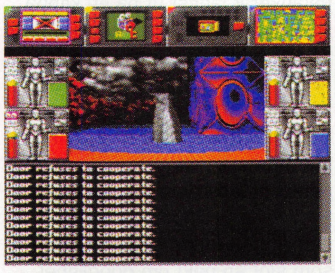
**Ove Kaufeldt**



*Spelet har en viss cyberpunkkänsla med både svävartaxi och röriga stadsbilder. Man får passa sig noga så att man inte blir påkörd när man är ute och går på gatorna. Bilen får visserligen mer skador än vad du får, men det är inte nyttigt i längden.*



*Att göra inbrott kan ha sina nackdelar, framför allt när lägenhetsinnehavaren har sådana här otrevliga vakthundar. Fram med vapnen och tapetsera väggarna med jycken, grabbar.*

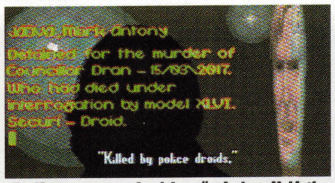


*En luffare i stadens nedre regioner. Kan han ha någon värdefull information, eller letar han bara efter någon att råna? Lita aldrig på personer i långrock som kan gå på vattnet.*

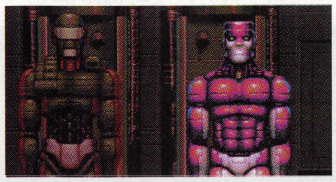
Testversion: **CD32**
Övriga format: **Amiga**
Tillverkare: **Mindscape**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

## "När inte ända fram"




*Polisens nya droider är inte riktigt så pålitliga som man skulle kunna önska sig. För att dölja "misstagen" så anklagas oskyliga människor.*



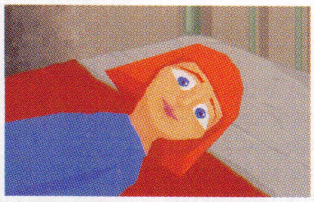
*Dina mekaniska medhjälpare som ska hjälpa dig att hitta de oskyldiga fångarna och pussla ihop bevis för att stoppa polisens droidprojekt.*

*När motståndare består av allt från stridstränade droider till luffare och husdjur så kan ju en grundlig beväpning aldrig sitta helt fel.*

Det är inte direkt vanligt att en uppföljare är bättre än originalet – men Alone in the Dark 2 är ett lysande undantag.

# Alone in the Dark 2

*"Alone in the Dark 2" är större, snyggare – men framför allt otroligt mycket svårare än sin föregångare. Den största skillnaden är att här finns fler och tuffare motståndare att ta död på. Här har Edward Carnby precis rusat in i en hel hög med gangstar som skjuter vilt på allt som kommer i deras väg. Och som synes råkar det just vara stackars Edward som utsetts till måltavla.*



*Lilla Grace Saunders ser alldeles förskräckt ut, och undra på det – den gamle gangstern One Eyed Jack planerar att offra henne i en råvidrig voodoo-ritual.*

*Edward Carnby har precis hittat liket av sin gamle läromästare, mannen som lotsade honom in i detektivyrket och som kom att bli som en far för honom. Snyft. Nåväl, inte mycket att göra åt nu – få se om den gamle snåljåpen till gubbe har något värdefullt i fickorna.*

*Varje gång Edward använder något föremål, zoomar "kameran" in till att visa en närbild av vad han håller på med – som att sätta i en vev och vrida om den några varv.*

## "Suverän spänning"

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Infogrames**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Det tillhör inte vanligheterna att en uppföljare är bättre än originalet, men "Alone in the Dark 2" är väl undantaget som bekräftar regeln, antar jag. "Alone 2" är betydligt större än ettan, det bjuder på betydligt tuffare motstånd och problemen är både fler och besvärligare att klura ut.

Året är 1924 och karriären går på en räkmacka för privatdeckaren Edward Carnby, han som var ensam i mörkret på den hemsökta gamla herrgården Derceto i "Alone in the Dark". Efter att ha besegrat ondskan den gången har jobbanbuden formligen strömmat in – och i pressen går han numera under epitetet "voodoo-deckaren".

**Men nu** står han inför sitt kanske svåraste fall under hela sin karriär. En gammal vän till honom, Ted Striker, ringer nämligen från Kalifornien och begär hjälp med att leta upp en kidnappad flicka, Grace Saunders. Polisen misstänker att en lokal gangster, One Eyed Jack, ligger bakom. Men det saknas bevis – och därför behövs någon som tar sig in hos bovarna "inofficiellt".

Gangstern håller till i Hells' Kitchen, ett slottsliknande hus som balanserar längst ut på en klippa som stupar rakt ner i havet. Striker är redan där för att rekognoscera i väntan på sin kollega.

**Edward kastas** snart in i en mardrömslik jakt genom herrgården och dess omgivningar – One Eyed Jack och hans hantlangare är nämligen levande döda, pirater som slöt en pakt om odödlighet med djävulen för 200 år sedan. Vart hundrade år ska kontraktet förnyas – och just i år råkar det vara dags för djävulen att ta betalt. Så gissa vad de tänker använda lilla Grace till...

**Alla figurer** är uppbyggda av polygoner och skalas om allteftersom de rör sig i rummen. Detaljnivån på bakgrundsgrafiken har dock hissats en del jämfört med den förra versionen och figurerna rör sig naturligare.

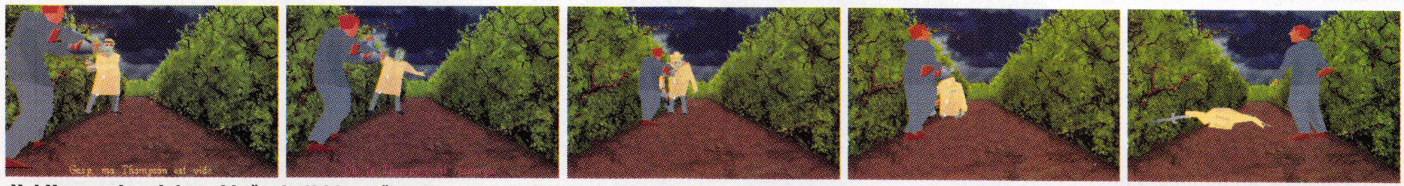
De många kameravinklarna skapar suverän spänning och nerv i spelet – det blir nästan som att se på en film. Ljudeffekterna bidrar med sitt – knallarna från vapnen, ljudet av mantelrörelserna och knarriga trappor – allt bidrar till att bygga upp en rysligt skrämmande atmosfär i "Alone 2".

Det enda jag retar mig lite på i "Alone in the Dark 2" är att motståndarna är helt enkelt för svåra i början, samtidigt som man själv är för klent beväpnad. Jag skulle förresten vilja se den deckare som skulle ge sig i kast med två maskingevärsförsedda gorillor utan att ha något vapen själv. På den punkten haltar "Alone 2" högst betänkligt – och det är lätt att bli frustrerad när man bara dör gång på gång.

**Ärligt talat** handlar det om strategi också, och med tiden kommer man på hur man ska handskas med de olika fienderna – det gäller att sikta väl.

Invändningarna till trots – "Alone in the Dark 2" är ett av de bättre actionäventyr som man kan spela just nu. Det har en bra balans mellan äventyr och problemlösande – och så är det ju drygt fyra gånger större än ettan, vilket borgar för att det räcker ett bra tag.

**Göran Fröjdh**



*Ha! Hur smakar det med brännhett bly, gröna slem-zombie?! Edward har hittat ett gammalt hederligt maskingevär, och är som bäst i färd med att göra ett stort antal hål i en av One Eyed Jacks hantlangare. Figurernas rörelsemönster har utvecklats en hel del sedan det första "Alone in the Dark" – motståndarna segnar till exempel ner på ett väldigt tjusigt sätt efter att ha fått ett par blykärvar i sig.*

# Gabriel Knight

## Sins of the Fathers

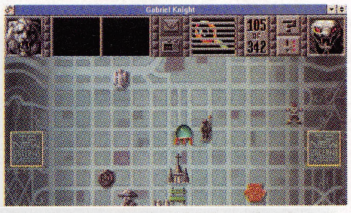
Det här kunde ha blivit Sierras bästa äventyr hittills – om det bara inte hade varit så klantigt programmerat.

***Det här var en knivig situation... Gabriels bokhandelsbiträde ligger upplagd på altaret och ska just offras av voodoo-prästinnan Malia. Hjälten (som för dagen är uppsvidad i ulvakläder) vet inte riktigt hur han ska göra, eftersom han ju är kär i bägge två kvinnorna. Tala om passionsdrama.***

***"Gabriel Knight" är nog ett av de blodigaste äventyren som gjorts. Överallt träffar Gabriel på diverse "hjärtlösa" typer – här är det hans farbror som fått sitt utslitet och kastat på altaret.***

## "Olidligt långsamt"

***Hemma i farbror Heinz slott i tyska Rittersberg. Hit kommer Gabriel för att gå igenom testet som ska förvandla honom från grå bokmal till riktig skuggjägare.***



***Gabriel tar sig snabbt fram i och omkring New Orleans på sin motorcykel. Allteftersom äventyret utvecklar sig tillkommer fler och fler adresser på kartorna.***

Gabriel Knight heter den senaste i raden av Sierra-hjältar, skapad av Jane Jensen (som skrev King's Quest VI tillsammans med Roberta Williams). Gabriel är en ung författare som driver en bokhandel i New Orleans och har huvudrollen i ett av de mest spännande, originella och blodiga äventyr jag stött på.

Gabriel Knight är nämligen inte bara författare, utan också den siste i en lång rad av skuggjägare; människor som ödet utsett till att fördriva onda andar och demoner från denna värld.

**Med tiden** får Gabriel reda på sin familjs fruktansvärda historia – redan på 1700-talet var en av hans förfäder, Gunter Ritter, i New Orleans för att driva bort demonen Tetelo, centralfigur i en oerhört grym voodoo-kult. Ritter misslyckades på grund av sin kärlek till en ung kvinnlig voodoo-präst, och förlorade sitt viktigaste vapen mot ondskan: en speciell talisman. Sedan den dagen har det bara gått utför med familjen Ritter.

**"Gabriel Knight"** börjar med en serie ouppklarade ritualmord som alla bär spår av voodooriter – alla offren har fått sina hjärtan utskurna. Men allteftersom spelet fortlöper kastas Gabriel in i ett drama, där han både tvingas att resa till Tyskland för att söka sina rötter och till det djupaste av Afrika för att leta upp talismanen som hans förfader förlorade för hundratals år sedan.

**Det börjar lugnt**, men ju längre man kommer desto mer gastkramande blir spelet. Och alla dialoger är mycket välskrivna och humorn ligger för en gångs skull på rätt nivå. Dessutom har författarna till och med lyckas skriva in ett slags triangeldrama med Gabriel, hans butiksbiträde och voodoo-prästinnan i spelet.

**Det var berömmet**. Nu blir det risbastu.

Medan LucasArts och Westwood försöker minska ikonerna till ett minimum, har Sierra gjort precis tvärtom. "Gabriel Knight" har åtta ikoner att välja mellan, därav fyra som enkelt skulle kunnat ha ersatts av en enda.

"Gabriel Knight" går att köra både i DOS och Windows, men det senare kan man ge upp direkt om man inte har en DX2 – spelet går olidligt långsamt.

**I DOS** går det förstås mycket snabbare, men problemet är att den version som säljs i Sverige (1.0) har en gigantisk bug som gör det omöjligt att hämta tillbaka sparade spel. OK, det finns en patch att hämta från Sierra, men frågan är hur i h-e man kan släppa ett spel i det här skicket.

Sierra har genom en talanglös presentation effektivt tagit död på ett av sina bästa spel genom tiderna.

**Göran Fröjdh**

Testversion: **PC**
Övriga format: **PC CD-ROM, Mac**
Tillverkare: **Sierra**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Det göms ett utmärkt äventyr i The Journeyman Project – men det krävs en ängels tålamod för att upptäcka det.

# The Journeyman Project

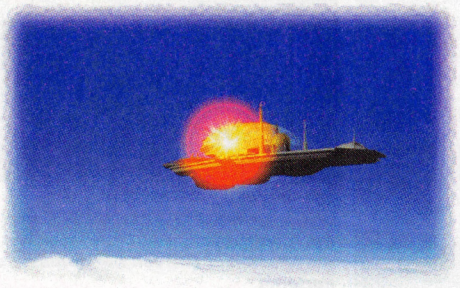
***Skandal – någon har bytt ut Anna Lindmarker! En noggrann jämförelse mellan originalfilen som hämtats hem från tidsbunkern 200 miljoner år bakåt i tiden och den manipulerade verkligheten visar tydligt att det skett en förändring – inte ens nyhetsuppläsaren är ju densamma!***

***200 miljoner år bakåt i tiden. Rena öknen. Undrar just var det nu var den där bunkern låg, hoppas att ingen dinosaur gått och byggt bo över ingången...***

***Innan agenten kan virvla ut i tidsströmmarna måste han gjutas in i en speciell dräkt.***

***Alla figurer är raytracade och visas i högupplösningsgrafik, vilket gör dem rysligt verklighetstrogna. Räkna med att vänta ett par minuter på att beräkningarna för en sådan här animation ska bli klara, även med en snabb CD-spelare.***

***Spelarens alter ego har en kontakt i eller i närheten av vänster öga, där en speciell biopanel kopplas in. Det är en slags monokel i vilken all möjlig information visas, alltifrån hur det står till med ens hälsa till i vilken riktning man rör sig och vilka prylar man bär omkring på.***



## ”Mycket imponerande”

***När en av de hypermoderna flygande städerna sprängs i luften, börjar det gå upp för mänskligheten att allt kanske inte står rätt till i världen. Men vem ligger bakom eländigheterna, och vad finns det för dunkla motiv som styr tidshuliganerna? Ja, det är det som är frågan för agent 5 vid Tidsprotektoratet att ta reda på.***

Vi skriver år 2318, och folk har till slut insett att det inte är speciellt smart att gå omkring och ha ihjäl varandra. Mänskligheten lever numera i den bästa av alla världar, där det råder ständig fred och frihet och luften är ren och fåglarna kvittrar och det är ett helvetes jävla gulligull överallt.

Det enda orsomolnet på himlen i detta Utopia är möjligheten att mixtra med tiden. Någon galen vetenskapsman uppfann för ett par decennier sedan ett enkelt sätt att hoppa runt i tiden, vilket ju inte är så bra om man betänker de paradoxer och förvecklingar som kan bli följden av att någon dåre far tillbaka i tiden och ställer till det.

Detta är själva ramhistorien till ”The Journeyman Project”, ytterligare ett av dessa nya CD-ROM-äventyr som gnistrar och sprakar av påkostad, överdådig högupplösningsgrafik, animationer som skulle fylla en normalstor hårddisk och ljud och musik av hifiklass.

**Spelaren tar** rollen som hemlig agent hos det så kallade Tidsprotektoratet, en slags polisstyrka som skyddar denna sköna nya värld från allt fipplande och manipulerande med tiden. Knappt har äventyret börjat förrän spelaren väcks ur sin sömn och kallas till Tidssäkerhetsannexet, där en reva i rumstiden just upptäckts och vållar allmän panik.

Så det är bara till att knäppa fast sitt Biotech-interface i kontakten strax under vänstra ögat och surfa iväg på tidsströmmarna som en slags Cyber-James Bond.

**”The Journeyman** Project” är ett mycket imponerande CD-äventyr. Det som skiljer det från liknande spel – exempelvis ”Labyrinth of Time” som hade massvis med fin grafik men i övrigt var ganska ”dött” – är att det kryllar av animationer och videosekvenser. Och alla animationer är extremt välgjorda med avancerade ljus- och skuggeffekter, till exempel stora mördarrobotar som har ruggigt realistiska rörelsemönster där de jagar fram efter en i korridorerna.

**Minimikravet är** 8 Mb RAM, men då krävs det en hiskelig massa virtuellt minne på hårddisken. Ska ”Journeyman” blir njutbart behöver man faktiskt 16 Mb internminne i sin burk – ja, det är faktiskt sant! En bra CD-cache hjälper dock en bit på vägen, jag prövade Lightning CD, som faktiskt snabbade upp ”Journeyman” ganska ordentligt. Däremot är Windows egen Smartdrive i det närmaste värdelös i det här fallet.

Det göms ett utmärkt äventyr i ”The Journeyman Project”. Men det krävs en ängels tålamod för att upptäcka det.

**Göran Fröjdh**

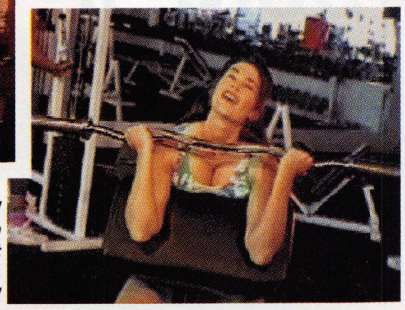
Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **Mac CD-ROM**
Tillverkare: **GameTek**

*Betyg:* SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

# Man Enough

Emellanåt visas små filmsnuttar, rörliga bilder. Tsunami har här lyckats att få filmsekvenserna maximalt ryckiga och färglösa.

Jeri står bakom datingfirman Man Enough, en slags högteknologisk datatträff. När man lyckats ragga upp alla de fem tjejerna i hennes stall, ställer hon sig själv till ens förfogande.



Kom igen, Kellie, en till orkar du! Särskilt som du inte har hängt på en enda vikt på skivstången. Visst imponerar de med sina muskler, kroppsbyggartjejerna – NOT!

Mer avklätt än så här blir det inte i "Man Enough". Psykologen Kellie gillar friluftsliv, countrymusik och att ligga hemma på sängen i röda underkläder och prata i telefon.

Spelet "Man Enough" rubriceras som "det ultimata sociala äventyret", vad nu det kan betyda. I korthet går det ut på att man har gått med i en slags datatträff och nu ska ragga upp fem tjejer som datorn valt ut. Lyckas man få "dates" med alla fem väntar en träff med Jeri, den storbystade sekreteraren som jobbar på själva kopplerikontoret.

Alla fem kvinnorna trånar, förlåt tränar, på samma gym, Iron Maiden, vilket ju är praktiskt när man ska ta sin BMW och åka dit ner för att börja ragga.

Behöver jag säga att alltihop är pinsamt?

För det första är kvaliteten fruktansvärt dålig. Videosekvenserna är ryckiga, stillbilderna grovkorniga, musiken enformig och det digitaliserade talet rena öken.

Handlingen är naturligtvis totalt hjärndöd, och utgår från den idiotiska föreställningen att alla kvinnor går att få i säng bara man säger rätt saker och smörjer dem med middagar och presenter. Vad värre är: I "Man Enough" har dessutom kvinnorna karriärsyrken som varierar alltifrån nyhetsankare till psykologer och advokater – men ändå beter de sig som bimbos. Varför? Jag menar, de måste ju haft en del i skallen när de utbildade sig, har de genomgått lobotomi sedan dess?

Själva "äventyret" inskränker sig till att välja mellan tre olika dialogalternativ. Väljer man rätt märks det genom tjejen får ett fånigt uttryck och börjar prata med beslöjad röst, väljer man fel blir man avsnoppad direkt (bildligt talat, alltså). Vilket alternativ som är det rätta får man gissa sig till, med utgångspunkt från ett faktablad som beskriver de olika kvinnornas personlighet och böjelser.

Men det händer aldrig något. Det blir prat, prat, prat och återigen en massa löjligt prat med töntiga sexuella antydningar och underlivsskämt. Men amerikanskt som det är, blir det ju förstås aldrig någon sex – för den som är ute efter lite naket är det betydligt billigare att gå ner till en vanlig badstrand.

"Man Enough" är en ren förolämpning mot alla datorspelande kvinnor, och som man kan jag bara skämmas å tillverkarna Tsunamis vägnar.

**Göran Fröjdh**

## "En ren förolämpning"

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Tsunami**

Betyg: SCORE HIGH

## ...och här är Bimbopatrullen

* Kellie, psykologen. Gillar country och uppför sig som ett spån.

• Erin, advokat som lyckas med konststycket att samtidigt vara heltidsbimbo.

• Quinn, nyhetsankare på TV. Hur fick hon det jobbet utan hjärna, egentligen?

• Blair, miljonärsdottern. Ser ut som ett pucko, pratar ungefär likadant.

• Fawn, i revisorsbranschen. Trots det händer det inget mellan öronen.

# Labyrinth of Time

Vad kan man hitta på med den här gamla trattgramofonen tro? Kan man anända den till något nyttigt, eller är det bara utfyllnad? Man får prova sig fram, för förr eller senare kan man hitta något användbart.

När tidens och rummets lagar försvinner inträder kaos. Du har blivit utvald att rädda världen, men för att kunna göra det måste du klara av Labyrinth of Time.

Grafiken är imponerande, även om animationerna är få. Det är visserligen få ljudeffekter i spelet, en knarrande dörr här och lite dunkande där, men snyggt låter det. Bra musik är det däremot gott om.

Spelet styrs med en muspekare, så om man använder CD32:ans joypad så går det lite i trögaste laget. Mus rekommenderas starkt.

Den suveräna grafiken i kombination med mycket stämningsgivande musik gör Labyrinth of Time till något extraordinärt. Problemen i spelet hör knappast till tidens svåraste, så erfarna äventyrare kan tycka att spelet är lite i enklaste laget.

Labyrinth of Time är en totalupplevelse som har höjt ribban för vad Amigagrafik klarar av.

**Ove Kaufeldt**

Testversion: **CD32**
Övriga format: **PC CD-ROM**
Tillverkare: **Electronic Arts**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

# fusk

Skicka dina bästa spelfusk till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Fusk & tips".*

**Hepp!** ***Först en ursäkt: två små fel smög sig in på fusksidan i nummer 1-94, och jag upptäckte dem inte förrän jag fick blaskan i handen. Fel nummer ett var att jag glömde utse en vinnare. Nu har jag gjort det, och*** *Magnus Ottoson* ***från Partille får Frontier för hans koder till Historyline. Fel nummer två var att jag ju skulle fortsätta med koderna till Humans – the Jurassic Levels i förra numret. Det gör jag nu i stället. Vinnare i detta nummer:*** *Martin Månsson,* ***Löddeköpinge.***

## EVANDER HOLYFIELD BOXING

**SEGA MEGADRIVE**

Så här gör du för att få en boxare som skulle kunna klå terminator gul och blå: Gå till skärmen där du gör en ny boxare, och skriv **"THE BEAST"** som namn. Välj END. Nu ska du ha en boxare vars energimätare ständigt är i topp!

För att vinna en match utan att du åker på något stryk alls, Pausa spelet, välj RESUME, pausa igen och välj QUIT. Nu hamnar du i gymet och du registreras som vinnare av matchen.

## DUNE II

**PC, AMIGA**

När du har kommit till det till synes oundvikliga stadiet när du inte har några pengar kvar, och inte hittar någon mer spice att skörda, kan du få för dig att ge upp, men gör inte det! Skicka i stället din harvester till ett fiendeläger, så att de skjuter sönder den. Nu kommer du få en ny harvester, och lite pengar som plåster på såren. Gör detta många gånger så får du en hel del pengar till slut.

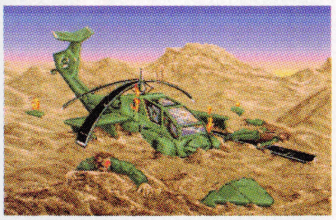
## BEST OF THE BEST

**SNES**

***Nivåkoder:***

| | |
|---|---|
| IVANOFF | X00H4666GN |
| CHAN LEE | ZFH5466QDM |
| GOLDMAN | 297.56QQP7 |
| FLIMRICK | 5SBZ5BQQC6 |
| HELMUTT | 6XDZ5DQ.K6 |
| FURNARI | B.FZ5HQ.86 |
| GONZALES | C3HZ5PQ.GB |
| SIMPSON | F6K055Q.N6 |
| KUN LIEM | RBT255S.9F |
| COGNEUR | RHT255W.7C |

## DESERT STRIKE



**AMIGA**

Om du tycker att du har fått slut på ammunition en gång för mycket, och vill ha oändligt av det, skriv bara **HARDCASE** på titelskärmen så ska allt ordna sig, men energin på dina sköldar minskas.

## BARI-ARM

**MEGA-CD**

Här kommer tre fina fusk.

❶ När titelskärmen visas, tryck **UPP**, **B**, **A**, **C**, **A**, **NER**, **B**, **A**, **C** och A. Nu ska du höra ett konstigt ljud. Gå nu till options. Se där, lite nytt att välja på, t ex odödlighet och möjlighet att välja bana.

❷ Tryck **UPP**, **NER**, **HÖGER**, **VÄNSTER**, **B**, **A**, **B** och **A**. Detta ska leda till att lite extra grafik blir synlig.

❸ Fortfarande på titelskärmen, tryck **HÖGER**, **C**, **A**, **B**, **A**, **VÄNSTER**, **C**, **A**, **B** och **A**. Halleluja! Nu finns det en helt annorlunda slutsekvens att titta på än den vanliga. Låt nu spelet gå efter det att förtexterna har rullat klart på skärmen. Nu kommer den nya slutsekvensen att spelas upp.

## ROCKET KNIGHT ADVENTURES

**SEGA MEGADRIVE**

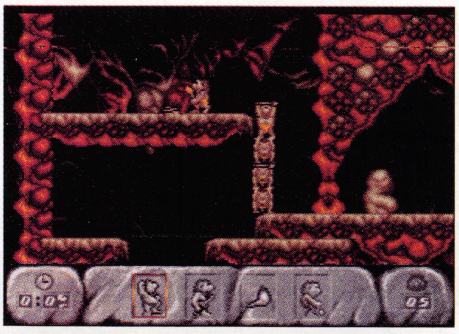
Hör du till dem som tycker det är roligare att göra det svårt för dig själv än lätt? Här är då "fusket" för dig. När Konami-loggan kommer i bild ska du trycka ner sex gånger, upp två gånger och sedan ner två gånger. Då får du spela i ett s.k. "Very Hard Mode". Om det inte är svårt nog, tryck i stället fyra gånger åt vänster, fyra gånger åt höger, vänster sju gånger, höger en gång och sist vänster en gång.

## PRINCE OF PERSIA

**SNES**

Denna arab-thriller är svår att klara för många. Med fusk blir det alltid lättare. Om du använder koden **Z8GQ!KL** i spelet, kommer du att hamna på sista banan, och dessutom får så mycket tid du behöver på dig.

## HUMANS – THE JURASSIC LEVELS



**AMIGA**

***Nivåkoder, forts.***

41. TURBO NUTTER
42. ITD BE OKAY
43. IF THE FIRST
44. LOT HADNT BEEN
45. PUBLISHED
46. POUCH
47. WHINGEING
48. SAD BOYS
49. CRAMP
50. GLUM
51. HASSLED
52. GOLD LABEL
53. POULTRY GOOSE
54. KATE4LOISEO
55. DRAKEER
56. SOURFACE
57. LURCH
58. ENDOSCOPY
59. JUST TAKE 5
60. HAVE A BREAK
61. 3 NEGATIVES
62. GIMME SHELTER
63. BLOAT ON
64. STAGGER HOME
65. I LOVE ME
66. WHO DYOU LOVE
67. AAAAAARGH
68. SOS
69. LUCIFERS CHILD
70. PHYTON LEE
71. QUANTUM LEAP
72. SISTER BLUE
73. ARIES
74. TAURUS
75. FATEANDFORTUNE
76. DOES IT MATTER
77. WHAT WE PUT
78. THIS IS IT
79. SEE YA
80. FOREVER

# SENSIBLE SOCCER

**AMIGA**

Vare sig du spelar League eller Cup-matcher kan du vinna ganska enkelt via ett ganska komplicerat fusk. Så här gör du: När du ser att din match kommer härnäst på fixtures-listan, till exempel England (du) mot Tyskland (motståndaren), ska du i stället för att välja NEXT MATCH gå till huvudmenyn och där välja FRIENDLY. Där ska du ta tyskarna som ditt lag. Gå till Team/Formations-skärmen och ställ till det rejält för tyskarna, till exempel sätta alla stjärnspelarna på avbytarbänken och sätta in en forward som målvakt. Starta nu vänskapsmatchen, men avbryt så snart den börjat. Gå nu tillbaka till din liga/cup-match och kolla på motståndarlaget. HA! Nu kommer tyskarna spela som yra höns.

# MOONSTONE

**AMIGA**

Om du tycker att du alldeles för lätt blir slaktad av allehanda krigare, monster och drakar kan du skaffa dig ett extraliv. Gå bara till Stonehenge och klicka på strength så är det fixat.

# NHLPA HOCKEY '93

**SNES**

Här kommer koderna till finalerna med de olika lagen:

| | |
|---|---|
| PITTSBURGH | CZG17L7V9YJD1TWB |
| LOS ANGELES | BN6YXD36G0S92X42 |
| NEW YORK | DBGT0J7M1JY287CZ |
| CHICAGO | G2M7083K1GFF44YP |

# R-TYPE

**AMIGA**

För att få ett obegränsat antal liv i detta röjarspel kan du först spela hederligt så du kommer in på highscorelistan (det klarar du väl i alla fall!?) och sedan skriva **"sumita"** på den.

# STREET FIGHTER 2

**SEGA MEGADRIVE MED ACTION REPLAY**

Här är några koder som du kan använda om du har ett Action Replay till din Megadrive:

**FFFC1800A1** Du kan spela USA-versionen i PAL-maskiner.
**FF80C10000** Specialrörelser i luften för spelare ett.
**FF83410000** Specialrörelser i luften för spelare två.
**FF972A0099** Stoppar tiden
**FF804300B0** Oändlig energi för spelare ett.
**FF82C300B0** Oändlig energi för spelare två.
**FF81DB000X** X byter du ut mot ett nummer mellan 0-B för de olika karaktärerna att spela för spelare ett.
**FF845B000X** Samma som föregående fast för spelare två.
**FF81DA0002** Spelare ett behöver bara vinna en rond för att vinna matchen.
**FF845A0002** Spelare två behöver bara vinna en rond för att vinna matchen.
**FF96AB000X** Byt ut X mot numret på gubben du vill spela mot (0-B) (en spelare), eller den bakgrund ni vill använda (två spelare).

# TOEJAM AND EARL

**MEGADRIVE**

Ta ett par raketrullskridskor och far iväg ned till det nedre vänstra hörnet på kartan. Där bör det finnas en ö med ett hål i mitten. Hoppa ner i det hålet för att komma till "Island Zero". Om du hoppar ner i Jacuzzibadet här höjs din energi till max, och om du går till läskståndet får du ett extraliv.

Om du klarar spelet, kommer du till en sista bana där du följer en gul tegelgata som leder till ditt rymdskepp. I stället för att gå direkt dit, försök att prata med utomjordingarna. Alternativt kan du simma ner till det nedre högra hörnet på kartan (var lugn, du kan inte drunkna på den här banan), så kommer du att hitta Toejam och Earl's favoritflicka, Trixie.

# LED STORM

**AMIGA**

Starta spelet som vanligt, och pausa det efter introduktionen med **F10**. Tryck nu (och håll dem nertryckta) **HELP**, **vänster SHIFT** och **1**. Tryck sedan **F9** för att fortsätta spela. **F1-F5** kan nu användas för att skippa levels. Siffrorna 1-5 skippar de enskilda nivåerna som finns i varje level.

**GRAHAM GOOCH'S WORLD CLASS CRICKET, AMIGA**

Går det dåligt för dig i G.G's cricketspel? Följ i så fall dessa anvisningar: När fieldern får tag i bollen, pausa då spelet. Nu kan du röra dina slagmän, även fast spelet är pausat och alla andra står stilla.

# GHOULS AND GHOSTS

**SEGA MEGADRIVE**

Till det här spelet finns det en hel del fusk. När titelskärmen kommer fram, tryck **A** fyra gånger och sedan **UPP**, **NER**, **VÄNSTER** och **HÖGER**. Det ska höras en munter trudelutt om du gjort rätt. Pröva nu dessa kombinationer:

**B** och **START** – odödlighet
**UPP**, **A** och **START** – Du hamnar i mitten av nivå två
**HÖGER**, **A** och **START** - Tar dig till level fem
**SNETT NER/HÖGER**, **A** och **START** – Tar dig till Loki, Den sista slutbossen
**NER**, **A** och **START** – Startar på level tre
**VÄNSTER**, **A** och **START** – Startar i mitten på level tre

Odödlighetsfusket fungerar tillsammans med andra, så till exempel **VÄNSTER**, **B**, **A** och **START** tar dig halvägs genom level tre med odödlighet.

# TRODDLERS

**AMIGA**

Koderna till de 50 första nivåerna i Troddlers kommer här. Fortsättning följer i kommande nummer.

00. PREMIERE
01. BUILDIT
02. NOSWEAT
03. PYRAMID
04. CLEAROUT
05. SPHINX
06. QUARTET
07. CENTERRIN
08. REDGEMS
09. CROSSED
10. SKIPAROUND
11. PACKEDUP
12. PILLARS
13. BZZZZZ
14. FIVEROWS
15. TIGHTTIME
16. EASYONE
17. TWOTRIBES
18. DONTMIX
19. HELPMEOUT
20. MEANONES
21. NOPROBLEMS
22. TREASURES
23. STOREROOM
24. UPANDDOWN
25. TECHNO
26. ONEONONE
27. SIXROOMS
28. THETOWER
29. GOFORHEART
30. NEWTHING
31. BOULERO
32. CRUELWORLD
33. CRUELCUBES
34. SLIPNSLIDE
35. KEYX
36. COLDCROSS
37. STONEM
38. HARDROUND
39. FIRSTGUNS
40. CROSSFIRE
41. RUNFORIT
42. NORULES
43. NOFARFALL
44. RUNAROUND
45. BADBIRD
46. COVERTHEM
47. SAVEBLOCKS
48. GLAMOUR
49. HACKBACK
50. ALTODO

# äventyrsakuten

Har du fastnat i ett äventyr? Skriv då till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Äventyrsakuten" samt vilket spel det gäller.*

***Sällan har väl ett sådant udda sällskap observerats ute i Äventyrsakutens väntrum. En lufsig fågelhund i hatt och överrock, en patologisk kanin med snett leende, en osnuten trollkarls-wannabe och tre ärrade, ormbitna grottforskare.***

***Besvärjaren™ och hans stab suckar djupt inför det sisyfosarbete som förestår med att skriva ut ordinationer, rikta rustningar, operera ut huggtänder och sterilisera slemdrabbade grottor.***

***Syster, ring och ställ in bowlingen i kväll – vi får jobba över igen!***

## SAM & MAX HIT THE ROAD

**• Hur befriar man Max när han har blivit ivägslagen av Conroy Bumpus? Jag har försökt på alla sätt!**

*Nja, det kan du ju knappast ha gjort. Hemligheten är att få krokodilerna ute i dammen att lägga sig som en levande bro som Sam kan gå över för att hämta Max. Men för att få krokodilerna att flytta sig behöver du förstås locka dem med något. Fyllde du inte en hink med fisk när du besökte World of Fish? Då så – använd fiskarna som golfbollar och sikta på det ställe dit du vill få dillarna att simma!*

## HAND OF FATE

**• Var hittar jag guldet och osten? Jag gissar att man får guldet när man gett råttan lite ost, men eftersom jag saknar denna mejeriprodukt har jag inte kunnat testa.**

*Jag måste tyvärr meddela att du är inne på ett villospår. Råttan (jag förutsätter att det är den som blockerar ingången till de inre regionerna av grottan du menar) ska inte ha någon ost, han ska bara jagas iväg. Se först till att du hittar Zanthias trollkittel och gör sedan "Snakescare"-formeln (jag antar att du har hittat din trollformelsbok också, den ligger i en stubbe nära Zanthias hus). Ingredienserna kan vara lite knepiga att lista ut – du behöver svavel, en lök, reptiltårar (ge krokodilen en lök så den gråter), en bit "gnarlywood", varmt vatten, en träpall (toadstool) samt lite gyttja ur träsket. När du är färdig med trolldrycken, gå och ställ dig framför råttan och drick en av flaskorna som du fyllde – det skrämmer garanterat bort honom.*

## LANDS OF LORE

**• Hur kommer jag vidare i Draraclens grotta? Jag är vid det getliknande stenansiktet.**

*Antagligen menar du eldklotsfällan som sitter i östra delen av en lång korridor. Strax söder härom finns ett stort rum där väggen ser lite risig ut på ett ställe. Sätt en hammare eller slägga i händerna på en av dina äventyrare och banka lite på denna del av väggen så rasar den och öppnar vägen djupare in i katakomberna. En lämplig slägga kan du hitta på en subnivå under den där du befinner dig - gå tillbaka till rummet med de många hålen och hoppa ner genom ett av dessa, så finner du den.*

**• Vad ska Draraclen ha för att bli nöjd?**

*Det finns två saker som du kan ge honom, antingen en gyllene kalk eller en smaragdförsedd dolk. Vilken av dessa som du får tag på beror på vilken gren av grottsystemet som du väljer (genom att gå norrut eller österut vid korsningen där du satte i "ögonen" på stendemonen).*

**• Jag har varit i Gorkha-träsket och pratat med hövdingen. Han erbjuder mig ett halsband om jag hämtar tillbaka hans heliga mässingshjälm. Var hittar jag den?**

*Det är en av de där läskiga trädgrensfigurerna som har tagit den. Den skyldige kan du hitta någonstans i närheten av smeden, i området med de många gyttjehålen. När du besegrat trädgrensvarelsen och lämnat tillbaka hjälmen som han bar på, får du förutom "Ruby of truth" också tillfälle att handla med rabatt i alla affärerna i träsket. Ta tillfället i akt att köpa vapen här, förresten – smeden har en mycket bra yxa.*

**• Hur kommer jag igenom Scotias barriär i Upper Opinwood?**

*Om du uppfyllt hövdingens uppdrag och hämtat tillbaka hans hjälm, ska du ha fått "Ruby of truth" av honom. Med denna amulett i handen kan du lugnt gå tillbaka till vagnen i skogen och visa upp den för kusken. Då litar han på dig och ditt sällskap får träffa Dawn. Efter att hon berättat vad som hänt ger hon dig en massa prylar – bland annat "Vaelan's cube". Med denna förintas barriären om du rör vid den ett par gånger.*

**• Jag har slaktat ungefär en miljon vildsvinssoldater i Yvelskogen, men likväl hänger det aldrig någon lapp på dörren till City Council i Yvel City. Har de slut på papper eller vad?**

*Nej, men du är inte riktigt klar ännu med det Vita tornet ännu - och anfallet på Yvel City börjar inte förrän du har blandat elixiret som kung Richard ska ha och presenterat detsamma för stadsfullmäktige. Elixiret måste du just blanda i det Vita tornet.*

## DAY OF THE TENTACLE

**• Hur får jag tag i låtsasmusen som katten leker med?**

*Skifta madrasserna på de bägge sängarna och sätt dig sedan på den längst bort (som knarrar). När katten går bort för att undersöka vad som låter, snor du snabbt åt dig leksaksråttan.*

**• Hur ska jag få Benjamin Franklin att upptäcka elektriciteten?**

*Genom att låta doktor Freds förfader tillverka ett superbatteri. Tala med professorn, så berättar han vad som behövs i fråga om ingredienser - du behöver bland annat vinäger. När batteriet är färdigt, går du ut och hjälper Franklin att få upp sin drake i luften – samtidigt passar du på att sätta fast batteriet i smyg på draken.*

*Batteriet fungerar som åskledare och drar åt sig blixten – och blir uppladdat på kuppen.*

## SIMON THE SORCERER

**• Jag har hittat milrith uppe i snölandskapet med jätten, men jag kan inte ta upp metallen!**

*Nej, du har inget att gräva med. Du måste hitta någon som kan göra jobbet åt dig – till exempel doktor von Jones. Högre upp i bergen ska du ha hittat en sten som det finns en fossil i. Ta denna sten till smeden lägg den på hans städ – då bankar han sönder den och fossilen kommer fram. Gå sedan till von Jones och ge honom fossilen. Ljug och säg att du hittade den där du tappade din metalldetektor, så rusar han iväg och startar en ny utgrävning.*

**• Hur kommer jag ner i den vänstra trappan hos dvärgarna - vakten stoppar mig bara.**

*Dvärgarna är fullkomligt galna i öl. Jag föreslår därför att du lockar vakten med en öltunna – en sådan kan du hitta på The Drunken Druid.*

**• Vad ska jag ha kroken i gruvan till?**

*Knyt fast den på repet som du hittade hos smeden. Denna utrustning kommer väl till pass när du ska ägna dig åt lite bergsklättring uppe i de högre regionerna av landet.*

**• Hur får jag tag i öltunnan som står bakom bartendern?**

*Få honom att tro att den är slut, så byter han ut den mot en ny och ställer den "tomma" utanför dörren. Förslagsvis försöker du täta kranen med något vaxartat när inte bartendern ser något. (Beställ en drink, så dyker han ner under disken.)*

**• Hur får jag klockan vid borgen att ringa?**

*Pröva med att montera dit delen som fattas – kläppen. Den ligger på bordet som står bakom smeden.*

**• Var hittar jag vatten till pojken med bönorna?**

*Gå till häxans hus och hissa upp spannen ur brunnen. Den är full av vatten.*

# spelnyckel

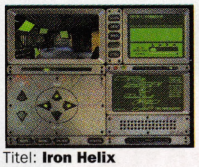
***Här berättar vi alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer, till vilka maskiner de kommer, OM de kommer. Vad spelen kräver av din dator. Plus lite andra onödiga fakta.***

## Action

Titel: **Aladdin**
Tillverkare: **Capcom**
Pris: **ca 750 kr**
Version i test: **Super NES**
Manual: **31 sidor**
Språk: **Svenska**
Övrigt: **Skiljer sig ordentligt från Megadriveversionen.**
Distributör: **Bergsala**

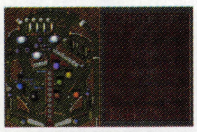
Titel: **Dennis**
Tillverkare: **Ocean**
Pris: **ca 350 kr**
Version i test: **A1200**
Antal disketter: **2**
Manual: **28 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, diskettbaserat**
HD-installerbart: **Nej**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Fatman – The Caped Consumer**
Tillverkare: **Black Legend**
Pris: **ca 200 kr**
Version i test: **A1200**
Antal disketter: **4**
Manual: **4 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, diskettbaserat**
HD-installerbart: **Nej**
Distributör: **Datamedia**

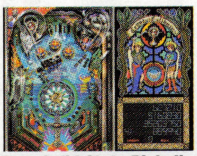


Titel: **Iron Helix**
Tillverkare: **Spectrum Holobyte**
Pris: ca 700 kr
Version i test: **Mac CD-ROM**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **36 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Systemkrav: **68020, system 6.0.7 eller högre, 4 MB RAM, hårddisk, 256 färger.**
Övrigt: **Tar upp 6.5 MB på hårddisken. Fungerar inte till NEC CDR-25.**
Distributör: **Lindgren & Co**

Titel: **Lunicus**
Tillverkare: **CyberFlix/Paramount Interactive**
Pris: **ca 600 kr**
Version i test: **Mac CD-ROM**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **Inbyggd i spelet.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Systemkrav: **System 6.0.7 eller högre, 4MB RAM, hårddisk, 256 färger.**
Övrigt: **Tar upp 4,5 MB på hårddisken.**
Distributör: **Lindgren & Co**



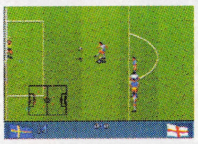
Titel: **Silverball**
Tillverkare: **Team 17**
Pris: **ca 370 kr**
Version i test: **PC**
Antal disketter: **1**
Manual: **6 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
HD-installerbart: **Ja, kräver 2.6 Mb**
Systemkrav: **386, hd-diskdrive, hårddisk, VGA**
Rekommenderat system: **486, ljudkort**
Ljudkortsstöd: **Soundblaster, Gravis Ultrasound**
Distributör: **Wendros**



Titel: **Solid State Pinball Crystal Caliburn**
Tillverkare: **LittleWing/StarPlay**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **Mac**
Antal disketter: **1**
Manual: **36 sidor + fyrsidig snabbinstruktion.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Systemkrav: **System 6.0.7 eller högre, 4MB RAM, hårddisk, 13" skärm eller större, 256 färger eller gråskalor.**
Distributör: **Lindgren & Co**

Titel: **Stardust**
Tillverkare: **Bloodhouse**
Pris: **ca 200 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **3**
Manual: **4 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, diskettbaserat**
HD-installerbart: **Nej**
Distributör: **Datamedia**

## Sport



Titel: **John Barnes European Football**
Tillverkare: **BUZZ**
Pris: **ca 340 kr**
Version i test: **CD32**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **31 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Tony La Russa Baseball II**
Tillverkare: **SSI**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **PC CD-ROM**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **48 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Ja, installation krävs och tar upp ca 5 Mb.**
Systemkrav: **386DX-25 eller snabbare, 4 Mb RAM, VGA och CD-spelare.**
Rek: **Mus/joystick.**
Ljudkortsstöd: **Soundblaster/SB Pro, Pro Audio Spectrum + kompatibla. (Adlib räcker för musik.)**
Distributör: **Wendros**

## Strategi

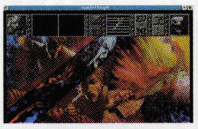
Titel: **Campaign II**
Tillverkare: **Empire Software**
Pris: **ca 440 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **2**
Manual: **60 sidor + en faktabok + en bilderbok**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja, kräver 1,5 Mb diskutrymme**
Systemkrav: **Minimum 1 Mb RAM**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Kingmaker**
Tillverkare: **U.S. Gold**
Pris: **ca 440 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **2**
Manual: **150 sidor**
Kopieringsskyddat: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja**
Systemkrav: **1 Mb RAM**
Övrigt: **A1200 rekommenderas**
Distributör: **Wendros**

## Äventyr

Titel: **Alone in the Dark 2**
Tillverkare: **Infogrames**
Pris: **ca 540 kr**
Version i test: **PC**
Antal disketter: **9 hd-disketter**
Manual: **16 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, ett komplicerat kortsystem.**
HD-installerbart: **Ja, kräver 14 Mb på hårddisk.**
Systemkrav: **386/25 MHz eller snabbare, 2 Mb RAM, VGA, DOS 3.0 el högre.**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Soundblaster/SB Pro, Sound Source + kompatibla.**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Gabriel Knight: Sins of the fathers**
Tillverkare: **Sierra**
Pris: **ca 540 kr**
Version i test: **PC**
Antal Disketter: **11 hd-disketter**
Manual: **48 sidor + en liten serietidning**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Ja, installation krävs och tar 17 Mb**
Systemkrav:
**DOS: 386DX/486, 4 Mb RAM, VGA, DOS 5.0 el. högre och mus.**
**Windows: 640X480X256 och Windows 3.1**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Soundblaster/Soundblaster Pro, Pro Audio Spectrum/PAS 16, MT-32, MS Sound, Gen Midi.**
Distributör: **Wendros**



Titel: **The Journeyman Project**
Tillverkare: **Presto Studios/Gametek**
Pris: **ca 600 kr**
Version i test: **PC CD-ROM**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **18 sidor+faktablad om installationsproblem**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja, installation av bland annat Quick Time krävs och tar upp ca 2 Mb.**
Systemkrav: **386DX-33 eller snabbare, 8 Mb RAM, SVGA, Windows 3.1, mus och Soundblasterkompatiblet ljudkort. 16 Mb RAM, snabb CD-spelare (300kb/s) och/eller CD-cache rek.**
Ljudkortsstöd: **Soundblaster/SB Pro, Pro Audio Spectrum + kompatibla.**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Labyrinth of Time**
Tillverkare: **Terra Nova Development/Electronic Arts**
Pris: **ca 340 kr**
Version i test: **CD32**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **11 + 6 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Övrigt: **Mus rekommenderas.**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Liberation, Captive II**
Tillverkare: **Mindscape**
Pris: **ca 440 kr**
Version i test: **CD32**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **64 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Man Enough**
Tillverkare: **Tsunami**
Pris: **ca 970 kr**
Version i test: **PC CD-ROM**
Antal CD-skivor: **2**
Manual: **14 sidor + fem faktablad om tjejerna.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Ja, installation krävs och tar upp ca 1 Mb.**
Systemkrav: **386-25 Mhz, MS-DOS 5.0 el. högre, VGA (ej MCGA), 640K RAM, CD-spelare samt ljudkort.**
Ljudkortsstöd: **Soundblaster, SB Pro, Pro Audio Spectrum, Adlib Gold eller Covox Sound Master II.**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Simon the Sorcerer**
Tillverkare: **Adventure Soft**
Pris: **ca 500 kr, Amigaversionen kostar ca 440 kr**
Version i test: **Amiga 1200, (Amiga 500/600)**
Antal disketter: **9 disketter (i bägge versionerna).**
Manual: **3 sidor + installationsblad.**
Språk: Engelska.
Kopieringsskydd: **Ja, symboler ur manualen måste anges vid varje uppstart.**
HD-installerbart: **Ja, i bägge versionerna. OBS! A1200-versionen kräver installation**
Systemkrav: **Amiga, alla modeller med 1 Mb RAM. A1200 kräver 2 Mb RAM och hårddisk.**
Distributör: **Wendros**


Lösningen till
**Flashback**
Ring
0712-125 54
(4:55 kr/min)

High Scores
**Klotterplank**
Ring
0712-125 56
(4:55 kr/min)

Lösningen till
**Indiana Jones and the Fate of Atlantis**
Ring
0712-125 57
(4:55 kr/min)

Lösningen till
**Simon the Sorcerer**
Ring
0712-125 59
(4:55 kr/min)

**Prenumerera NU!**

☐ **Ja tack,** jag vill gärna prenumerera på OKEJ och köper

☐ 165 6 nr för 99 kr

☐ 166 Halvår, 13 nr för 230 kr

☐ 167 Helår 26 nr för 450 kr

Namn: _____

Adress: _____

Postnr: _____

Postadress: _____ Ålder: _____

_____

*Målsmans underskrift om du är under 16 år.*

Gäller t.o.m 31 dec. 1994 och ej i samband med andra erbjudanden.

Frankeras ej. OKEJ bjuder på portot!

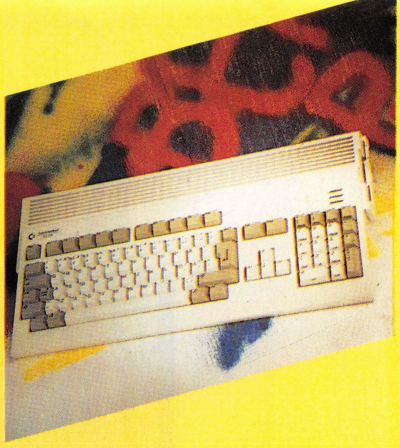
**OKEJ**

**Svarspost**

Kundnummer
110 257 101
110 12 Stockholm

**SPARA upp till 109:-!**

# Bästa pris & Support -en perfekt kombination!



## JOYSTICKS

| | | |
|---|---|---|
| Q-STICK | Suncom | 99 |
| COBRA | DATIC Autofire etc | 149 |
| TAC-2 | Suncom | 139 |
| BATHANDLE | WICO | 249 |

Vi har även *ANALOGA* joysticks!

| | | |
|---|---|---|
| JOY/MUS | omkopplare | 199 |

## SPEL *AMIGA*

| | |
|---|---|
| ELITE II | 299 |
| JURASSIC PARK AGA | 279 |
| HIRED GUN | 349 |
| COMBAT AIR PATROL | 349 |
| CIVILISATION AGA | 379 |

## TOWER till *AMIGA*

| | | |
|---|---|---|
| A500 | Inkl Bus-kort & Nätdel 250W | 3995 |
| A600 | | 2495 |
| A1200 | Inkl. Nätdel 250W | 3595 |

**Ring för ytterligare information !**

## *AMIGA* 500 HD REA

| | |
|---|---|
| DATIC 40MB | 2995 |
| DATIC 80MB | 3495 |
| GVP HD8 120MB | 4995 |
| HANDSCANNER | 1399 |
| GI TRACKBALL | 399 |
| GI TRÅDLÖS MUS | 499 |

## DISKETTER / BOX

| | |
|---|---|
| MF2DD 3.5'' 10 Pack | 39 |
| 40-BOX m lås | 49 |
| 80-BOX m lås | 69 |
| 120-BOX m lås | 99 |

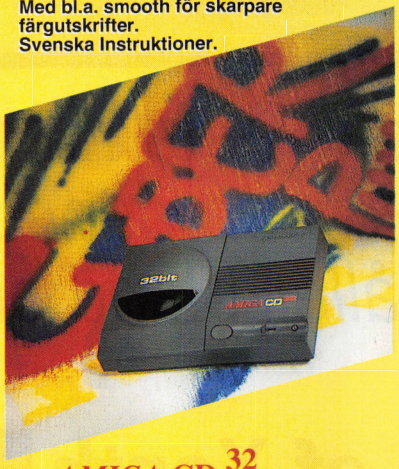
* Minst 50 disketter...

## CITIZEN FÄRGSKRIVARE

**SWIFT 200C*** **3295**
24-nålar, Färg, 216 t/sek

**9 Nål s/v SKRIVARE** **1495**

* **Print Manager** Amiga / Windows
Med bl.a. smooth för skarpare färgutskrifter.
Svenska Instruktioner.



## *AMIGA* CD 32

Inkl 2 SPEL och Handkontroll. **3895**

**Ring för paketpris med 3 spel !!**

## CD 32 spellista

ALFRED CHICKEN
D/GENERATION
WHALES VOYAGE
LOTUS TURBO TRILOGY
OVERKILL / LUNAR C
PINBALL FANTASIES
SENSIBLE SOCCER
100 GAMES NOW
SURF NINJAS
ROBOCOD
MORPH
ZOOL
TROLLS

**299:-**
Köp 1 spel för 329:-
Två för 299:- / stk

Chara' paketet - ''Det kommer mera'' !

## *AMIGA* 1200

Grundenhet inkl Mus **3995**

**A1200 /60MB 5995**

*30 st Värdefulla program ingår !*
Ex. ProWrite, AmigaBok, SuperDark, Easy Calc, *(demos)* Magic Workbench, samt Fred Fish senaste disketter, AGA-demos & utilitys, nyttoprogram i övrigt. VÄRDE minst 1000:-

## A1200 *Desktop Dynamite Pack*

*OBS!* Digita Wordworth, Print Manager, Tennis, Oscar (spel) DeLuxe Paint IV AGA

***KRAFTFULLT !*** **4495**

KAN KOMBINERAS MED HÅRDDISK !!

## MINNEN A1200

| | |
|---|---|
| 2MB m klocka | 2195 |
| 4MB m klocka | 2995 |
| FPU 25MHz | 995 |
| KLOCKA A1200 | 329 |

## ÖVRIGT *AMIGA*

| | |
|---|---|
| VIDI-12 AGA | 1395 |
| 60MB DATIC HD * | 1995 |
| 80MD DATIC HD * | 2795 |
| * Inkl. PROGRAMPAKETET 30 disk | |
| 2MB PCMCIA | 1695 |
| 1.0MB A600 | 595 |
| A500 512KB | 325 |
| 3.5'' DATIC DRIVE | 695 |
| DATIC PRO MUS | 375 |
| AMIGA MUS | 199 |
| 1084S 14'' SKÄRM | 2595 |
| 1942S 14'' SKÄRM | 4995 |
| SCART kabel 1.8 / 3 m | 199 |
| Nollmodem 3 met | 129 |
| HD-KABEL A1200 3.5'' / 2.5'' | 425 |

## NYTTOPROGRAM

| | |
|---|---|
| AMIGABOK V2 | 1495 |
| A-FAKTURA | 1495 |
| PAGE SETTER III | 795 |
| RÖTTER NYHET! | 695 |

Vi har de bästa nyttoprogrammen
Ring!

**DET FINNS INGET BÄTTRE !!!**

**DATIC TILLBEHÖR**

**VI HAR HELA DATIC SORTIMENTET**

**= HAR DU KATALOGEN ?** Katalogpris 15:- täcker portot.

PF + frakt tillkommer. Reservation för prisjusteringar och slutför - säljning. Priser gäller endast per postorder. Outlösta PF debiteras med minst 89:-

# CHARA' DATA AB

*- företaget med raka besked !*

Jungfrug. 13, 575 31 EKSJÖ **0381-13100**vx fax-10402
Brunnsg. 16, 553 17 JÖNKÖPING, Tel. 036-302520

ORDERMOTTAGNING DYGNET RUNT !

# Ångest?

Foto: BMP

*Ingen fara. Nästa nummer kommer ju ut redan den* **17 februari** *och innehåller bland annat detta:*

## Companions of Xanth

***– äventyr i gammal god Infocom-anda***

## Tornado

***– äntligen här till Amiga***

## Dessutom:

*nyheter, fusk, redaktionsrutan, innehållsförteckningen, gräsligt många spelrecensioner, tips å trix till höjdarspelet Frontier, taskiga bilder på redaktionen i de pinsammaste situationer, äventyrsakuten, fläskiga färgbilder på kommande spel, skvaller å lite annat smarrigt.*

*Ni klarar er helt enkelt inte utan den.*

*"Vi skulle kunna släppa en 32-bits konsoll i morgon...men problemet är priset - och vi tror inte att det problemet kommer att lösas i år eller nästa år."*

*Tom Cullinsky, VD SEGA USA*
*juni 1993*

# Man skall inte tro alla sega gubbar!

**Världens första 32-bit CD-Spelsystem, hos Din handlare i september**

Commodore

AMIGA® CD32
FRÅN COMMODORE

## DET FANNS ETT BRA SKÄL FÖR ATT UPPFINNA CD-ROM...

Microcosm - spelet som innehåller de mest fantastiska cinematiska upplevelser du någonsin skådat, sammansmälta av avancerad datorgrafik och autentiska filmsekvenser.

Microcosm - ett banbrytande spel, och det första någonsin som utnyttjar den revolutionerande fractal engine-tekniken, som låter spelaren interagera fritt med den fantastiska grafik som genereras av systemet.

Spela Microcosm - och upplev hur bländande datorgrafik kombineras med suverän action i ett spel vars like du aldrig skådat på något system - NÅGONSIN!

## PRESSRÖSTER

'En ny era inom datorunderhållningen, och vägen mot morgondagens CD-spel.'
'Ett STORT steg framåt.'
'Detta kan bli början på något nytt och mycket stort.'
MEGA DRIVE

'Framtiden redan idag...'
'Helt otroligt.'
THE ONE

Screenstar-medalj
CU AMIGA CD32

91% MEGADRIVE ADVANCED GAMING

90% MEGA POWER

# MICROCOSM

## Ingen Är immun.

Amiga CD$^{32}$ • PC-CD • Mega CD

PSYGNOSIS